

Variabili Casuali e Distribuzioni di Probabilità

3

Random Variables
and Probability
Distributions

1

VARIABILI CASUALI

Definizione:

Una **variabile casuale** X è una variabile numerica il cui valore misurato può cambiare ripetendo lo stesso esperimento di misura

X può essere una **variabile continua** o **discreta**

2

VARIABILI CASUALI

Esempi di variabili **continue**:

Il tempo, lo spazio, l'energia, la temperatura, la pressione, la corrente elettrica...

*Tutte le grandezze che possono essere messe in corrispondenza con il campo dei **numeri reali** (attraverso un'opportuna unità di misura)*

Esempi di variabili **discrete**:

Numero di giornate piovose, numero di pezzi difettosi in un lotto di produzione, pagine di un libro, numero di accessi a un *server*...

*Tutte le grandezze che possono essere messe in corrispondenza con il campo dei **numeri interi** (attraverso un'opportuna unità di misura)*

3

PROBABILITÀ

La probabilità è utilizzata per quantificare numericamente la possibilità che un dato evento si realizzi.

Ad esempio, per stabilire se è facile o no che una misura fornisca un valore all'interno di un determinato intervallo.

Può essere interpretata come il **grado di fiducia** che un evento si realizzi, o come la sua **frequenza relativa di realizzazione**.

*La probabilità è quantificata assegnando un **numero tra 0 e 1** (0% e 100%)*

Più è alto il numero più l'evento è probabile:

0 = evento impossibile

1 = evento certo

4

Proprietà della funzione Probabilità

Se X è una variabile casuale

1. $P(X \in \mathfrak{R}) = 1$, dove \mathfrak{R} è l'insieme dei numeri reali
2. $0 \leq P(X \in E) \leq 1$ per ogni insieme (solitamente $E \in \mathfrak{R}$)
3. Se E_1, E_2, \dots, E_k sono insiemi mutuamente esclusivi, allora
$$P(X \in E_1 \cup E_2 \cup \dots \cup E_k) = P(X \in E_1) + P(X \in E_2) + \dots + P(X \in E_k)$$

Mutuamente esclusivi (o disgiunti) \equiv insieme intersezione vuoto

5

Utilizzo delle proprietà della Probabilità

1. Mostra che il massimo valore di una probabilità è 1
2. Implica che una probabilità non può essere negativa
3. Può essere utilizzata per mettere in relazione la probabilità di un insieme E e del suo complementare E' (insieme degli elementi che non appartengono ad E):

$$E \cup E' = \mathfrak{R}, \quad 1 = P(X \in \mathfrak{R}) = P(X \in E \cup E') = P(X \in E) + P(X \in E')$$

$$\Rightarrow P(X \in E') = 1 - P(X \in E)$$

6

Eventi

Il concetto di probabilità non è applicabile solo a insiemi di numeri, ma anche ad eventi: non sempre il valore misurato è ottenuto da un esperimento.

Gli eventi si possono classificare in categorie ed essere trattati esattamente allo stesso modo degli insiemi di numeri reali.

7

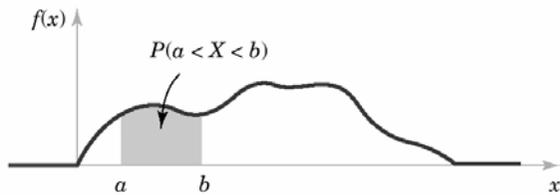
VARIABILI CASUALI CONTINUE

8

Funzione Densità di Probabilità (PDF)

La **funzione densità di probabilità** $f(x)$ di una variabile casuale continua X è utilizzata per determinare la **probabilità che X appartenga a un dato intervallo**:

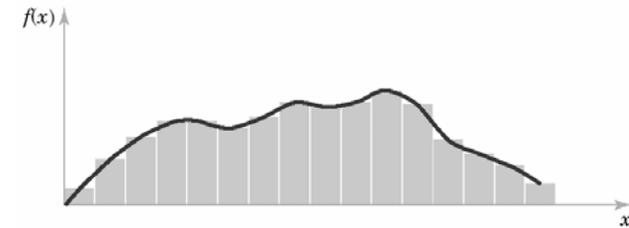
$$P(a < X < b) = \int_a^b f(x) dx$$



9

Funzione Densità di Probabilità

Un istogramma è un' approssimazione della funzione densità di probabilità: l' area di ogni settore rappresenta la frequenza relativa (probabilità) dell'intervallo in ascisse (classe) corrispondente.



Per $\Delta x \rightarrow 0$ l'istogramma tende alla curva continua $f(x)$ che è la funzione densità di probabilità (PDF)

10

Proprietà della PDF

$$\int_{-\infty}^{+\infty} f(x) dx = P(-\infty < X < +\infty) = 1 \quad \text{AREA UNITARIA della PDF}$$

$f(x)$ è usata per calcolare aree e non valori puntuali:

se X è una variabile casuale continua, $P(X=x_0) = 0$, per ogni x_0

$$P(a \leq X \leq b) = P(a < X \leq b) = P(a \leq X < b) = P(a < X < b)$$

ATTENZIONE: a volte ci si può confondere con la notazione, lasciando sottinteso un intervallo di valori (tipicamente la risoluzione dello strumento di misura)

ESEMPIO: $V=1.74$ V, con risoluzione 0.01 V significa

$$1.735 \text{ V} \leq V < 1.745 \text{ V}$$

11

Esempio di PDF

Distribuzione di probabilità uniforme

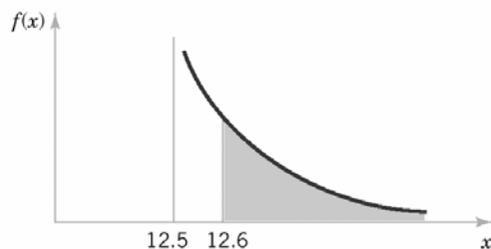


La variabile casuale X può assumere in maniera equiprobabile un qualsiasi valore x tra 0 e 20

12

Esempio di PDF

Distribuzione di probabilità esponenziale



La variabile casuale X può assumere solo valori > 12.5 e con una probabilità esponenziale decrescente

13

Funzione di Distribuzione Cumulativa

$$F(x) \stackrel{\Delta}{=} \int_{-\infty}^x f(u) du = P(x \in]-\infty, x])$$

$$P(a < X < b) = \int_a^b f(x) dx = \int_{-\infty}^b f(x) dx - \int_{-\infty}^a f(x) dx = F(b) - F(a)$$

Proprietà della cumulativa:

$F(x)$ è monotona non decrescente

$F(x) > 0$ per ogni x

$$\lim_{x \rightarrow +\infty} F(x) = 1$$

14

Valor Medio

Definizione:

Sia X una variabile casuale continua con PDF $f(x)$.

Il **valor medio** o **valore atteso** di X , indicato con μ o $E(X)$, vale:

$$\mu = E[X] \stackrel{\Delta}{=} \int_{-\infty}^{+\infty} x f(x) dx = E(X)$$

15

Varianza e Deviazione Standard

Definizione:

Sia X una variabile casuale continua con PDF $f(x)$.

La **varianza** di X , indicata con σ^2 o $V(X)$, vale:

$$\begin{aligned} \sigma^2 &= E[(X - \mu)^2] \stackrel{\Delta}{=} \int_{-\infty}^{+\infty} (x - \mu)^2 f(x) dx = \\ &= \int_{-\infty}^{+\infty} x^2 f(x) dx - \mu^2 = V(X) \end{aligned}$$

La **deviazione standard** σ di X vale $\sigma = \sqrt{\sigma^2} = \sqrt{V(X)}$

16

Distribuzione Normale o Gaussiana

Definizione:

Una variabile casuale X con funzione di densità di probabilità

$$f(x) = g(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} e^{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}} \quad \text{per } -\infty < x < +\infty$$

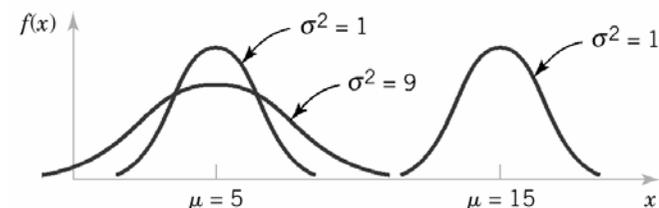
Ha una **distribuzione normale** (ed è chiamata variabile casuale normale), con **parametri μ e σ** , dove $-\infty < \mu < +\infty$ e $\sigma > 0$.

Inoltre:

$$E(X) = \mu \quad \text{e} \quad V(X) = \sigma^2$$

17

Esempi di distribuzione normale

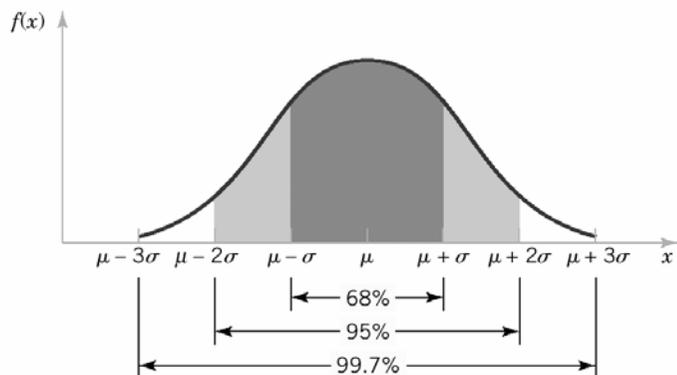


Grafici di funzioni densità di probabilità normale per diversi valori dei parametri μ e σ^2 .

(μ indica "il centro" e σ "la larghezza" della curva a campana)

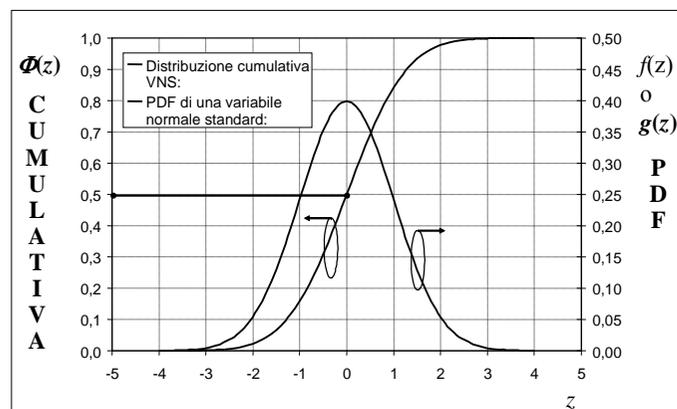
18

Probabilità associate ad una distribuzione normale



19

Grafici di $g(z)$ e di $\Phi(z)$



20