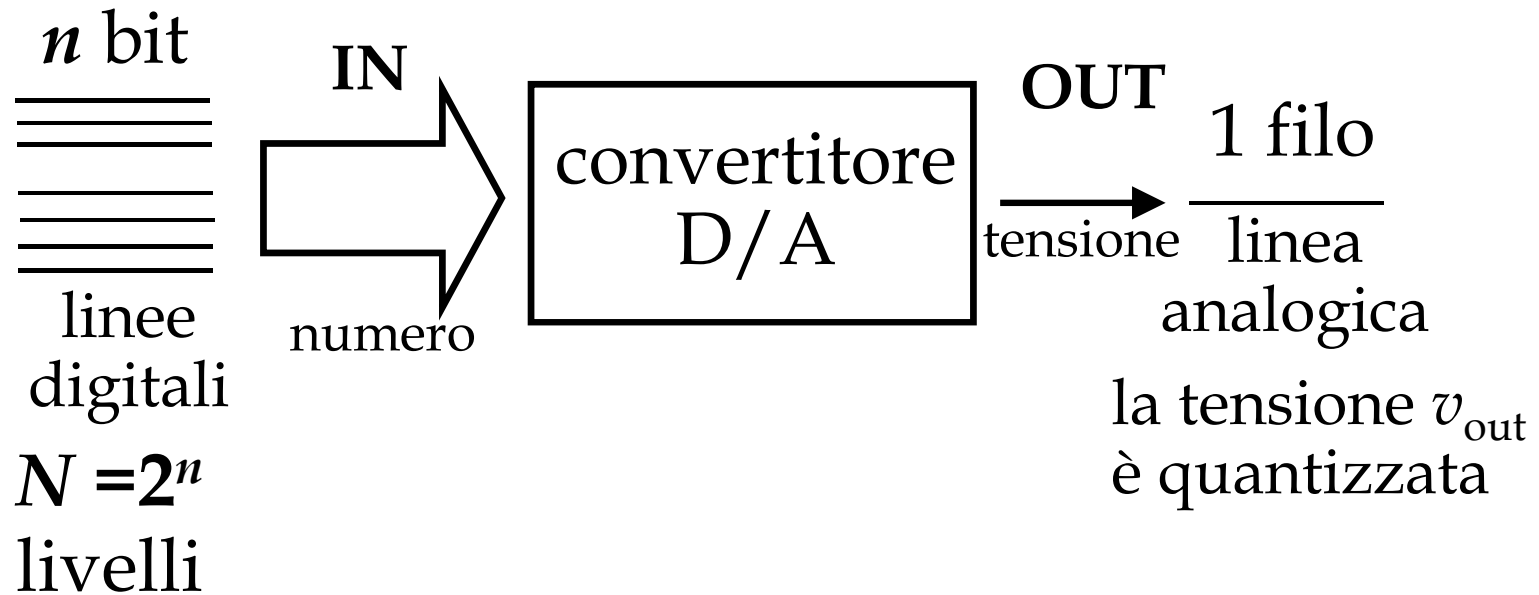


# **VOLTMETRI DIGITALI E CONVERTITORI (D/A e A/D)**

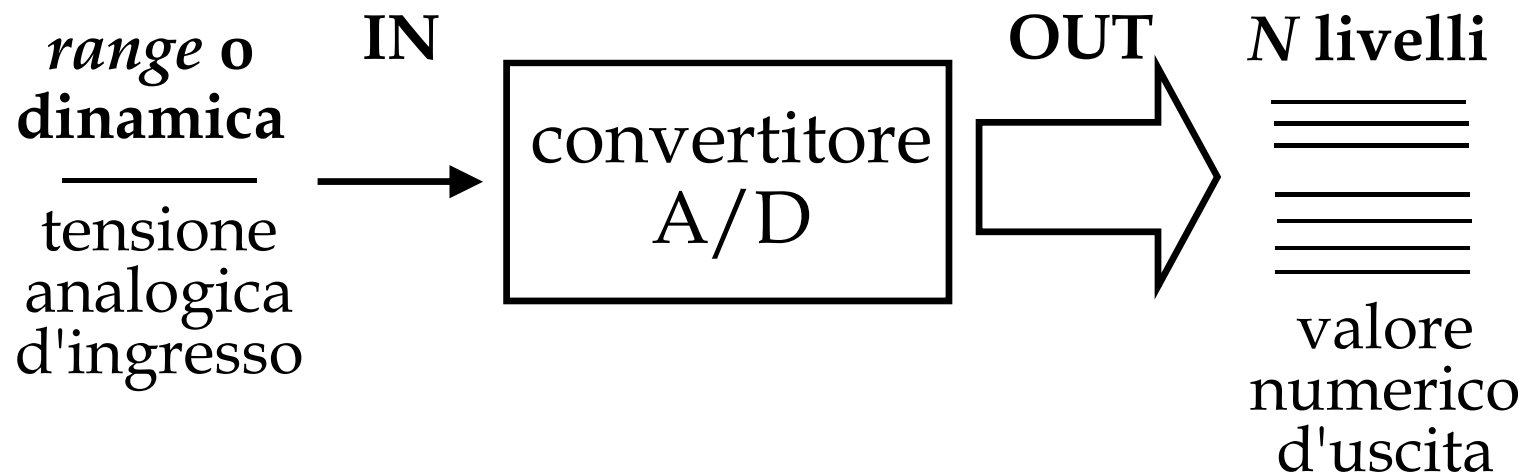


prof. Cesare Svelto

# Convertitori D/A e A/D

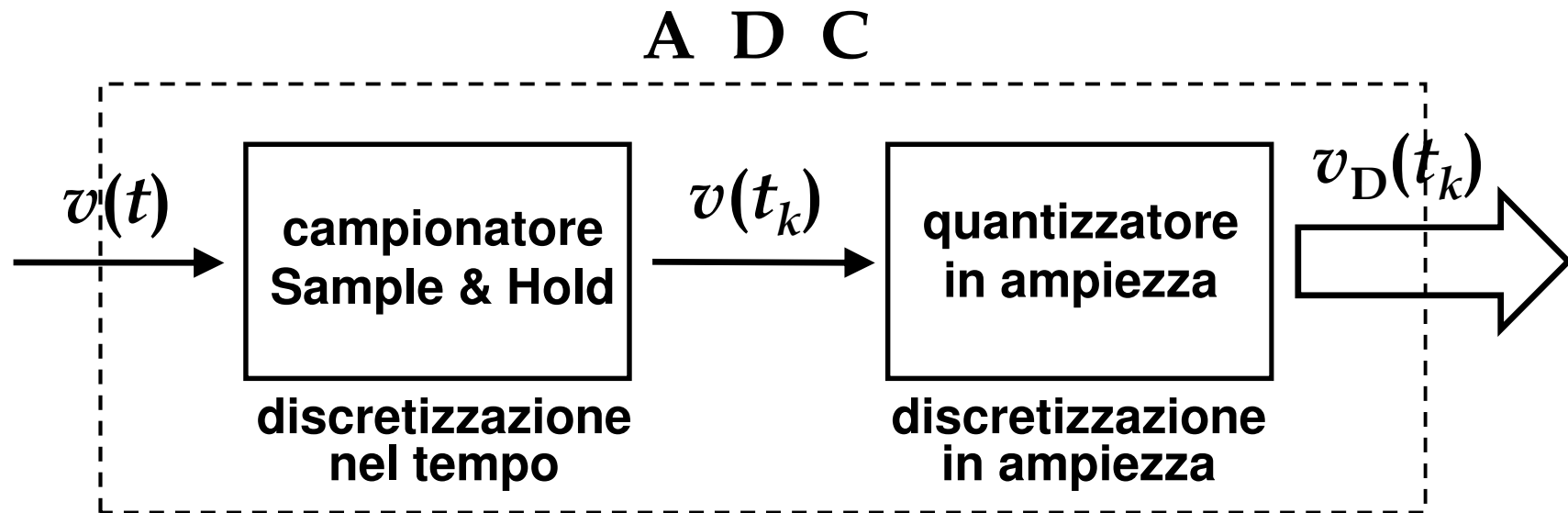


## VELOCITA'



# Voltmetro o Convertitore A/D

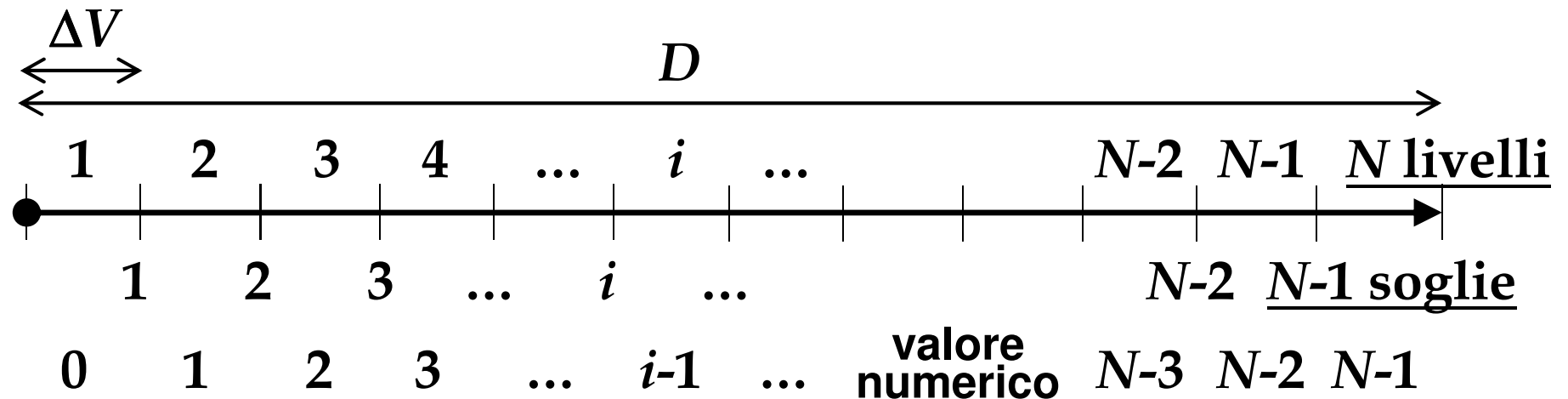
E' uno strumento che riceve in ingresso una tensione analogica e la "digitalizza" (**discretizzando** prima nel dominio del **tempo** e poi nel dominio dell'**ampiezza**):



In particolare, la **quantizzazione** nel dominio del tempo avviene con risoluzione  $T_{sa}=1/f_{sa}$  (periodo [s] e frequenza [Sa/s o Hz] di campionamento)

# Quantizzazione in ampiezza

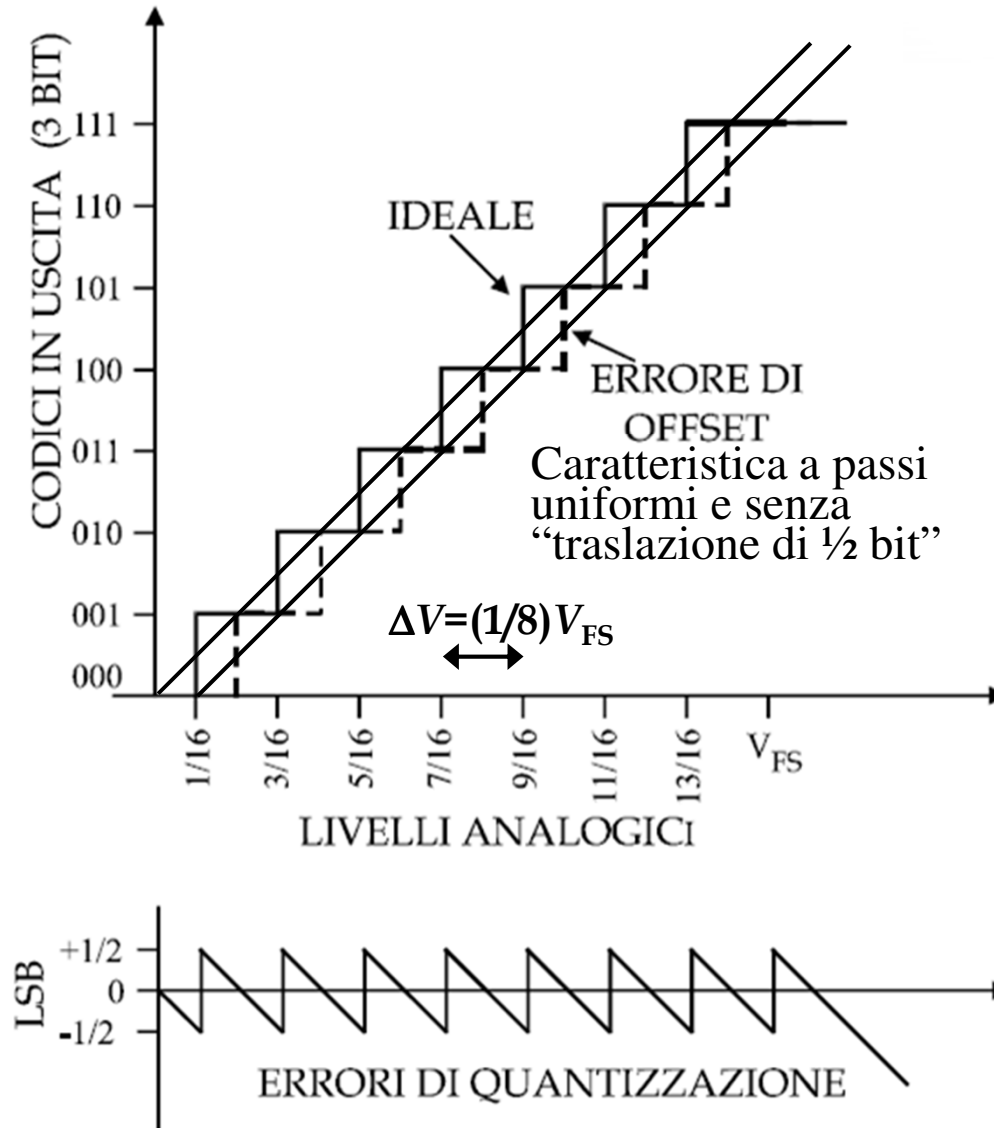
La **quantizzazione in ampiezza** avviene suddividendo la **dinamica  $D$  di misura** (intervallo di valori di tensione analogica misurabili in ingresso) in  **$N$  sottointervalli (livelli)** di **larghezza costante  $\Delta V = D/N$  (risoluzione)**



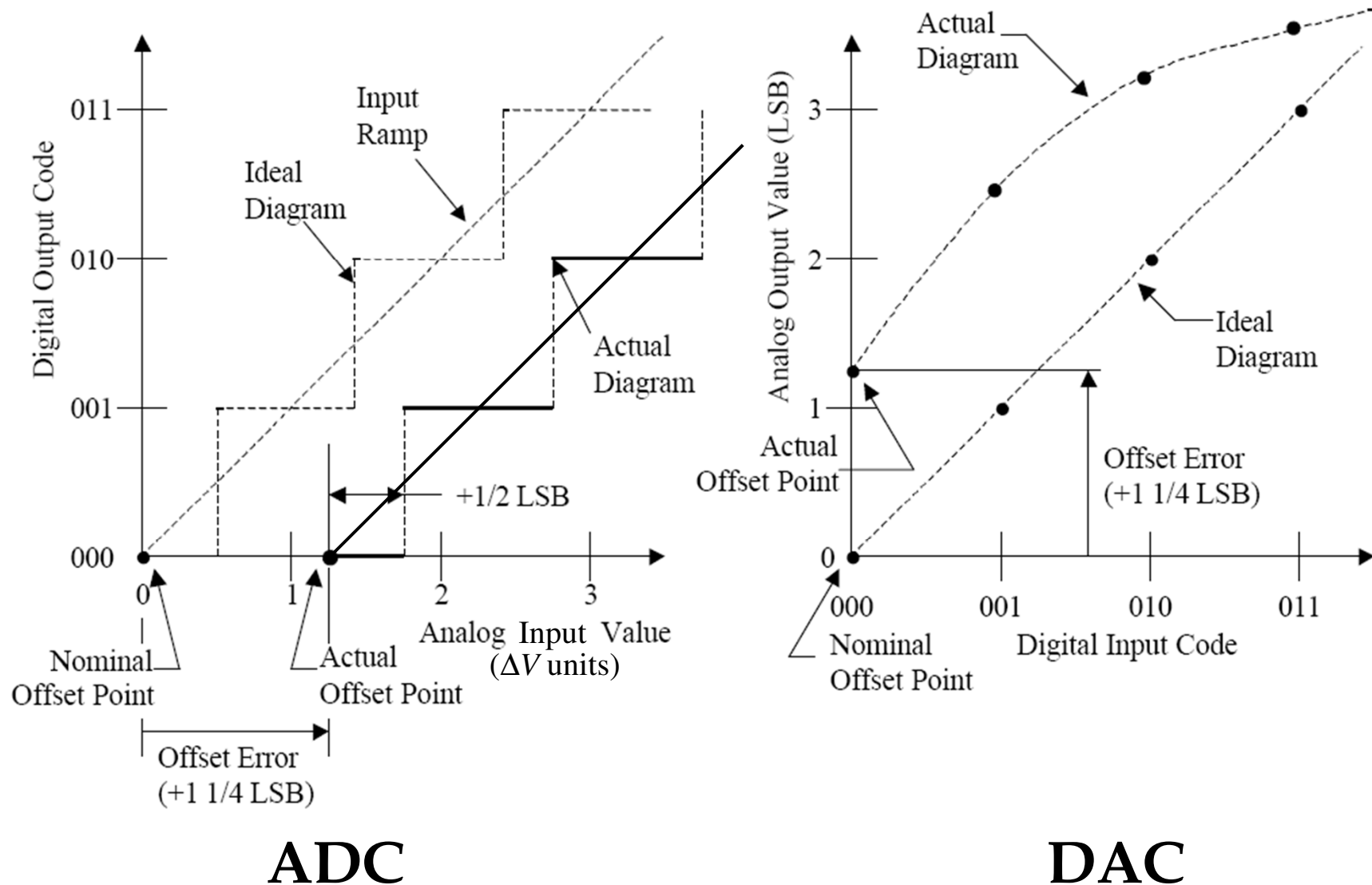
Alle tensioni analogiche che cadono nell'intervallo  $i$ -esimo si associa **un valore numerico** corrispondente all'intero  $i-1$  (da 0 a  $N-1$ ) che identifica l'intervallo in questione



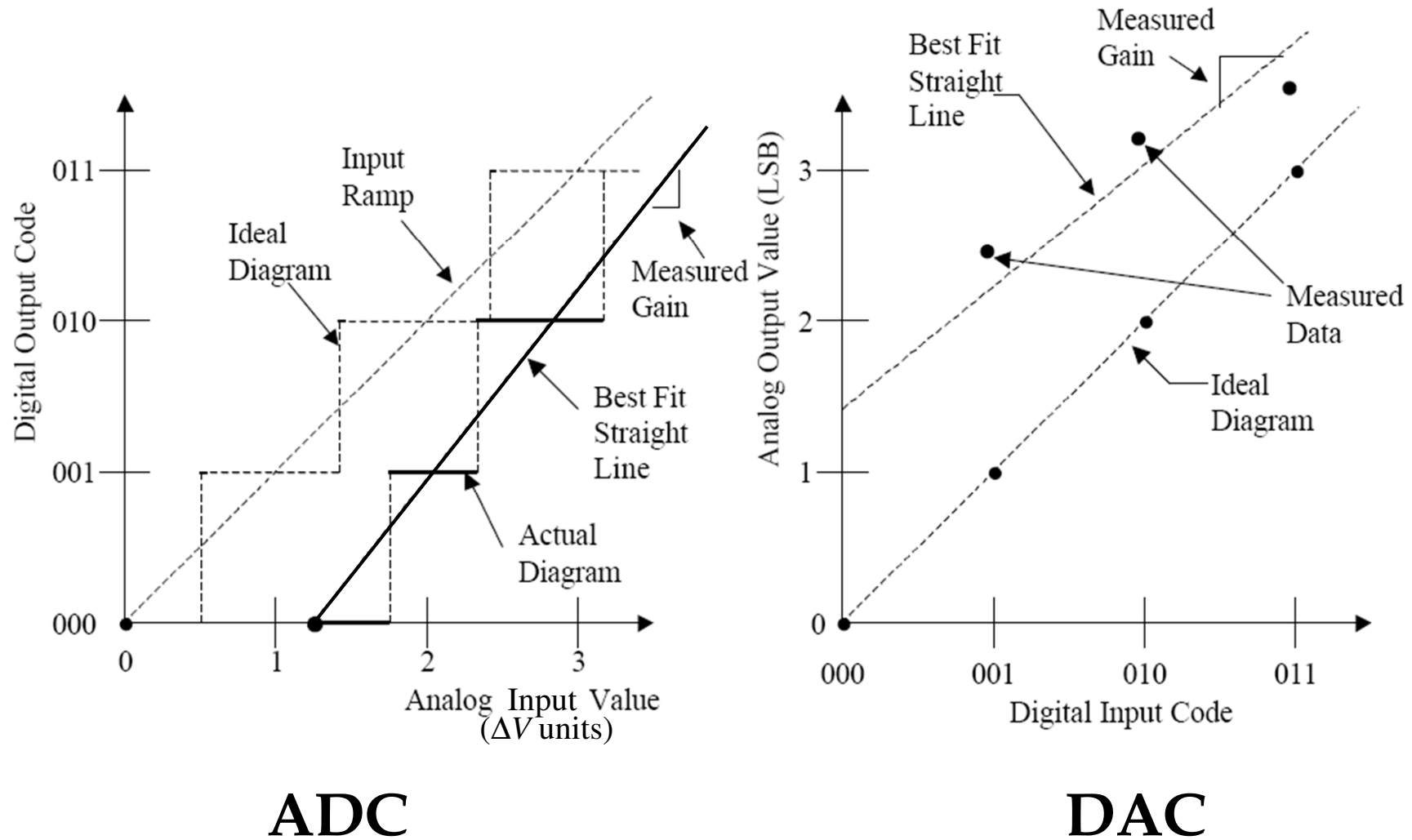
# Errori nei convertitori: quantizzazione



# Errori nei conv. A/D e D/A: *offset*

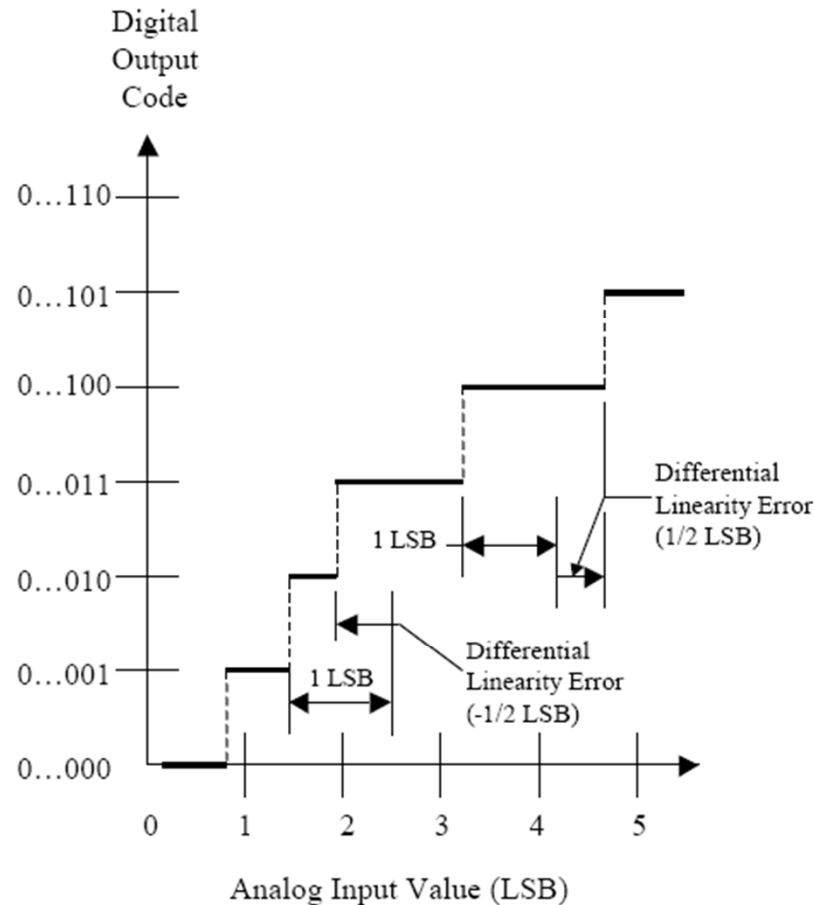


# Errori nei convertitori: *gain*

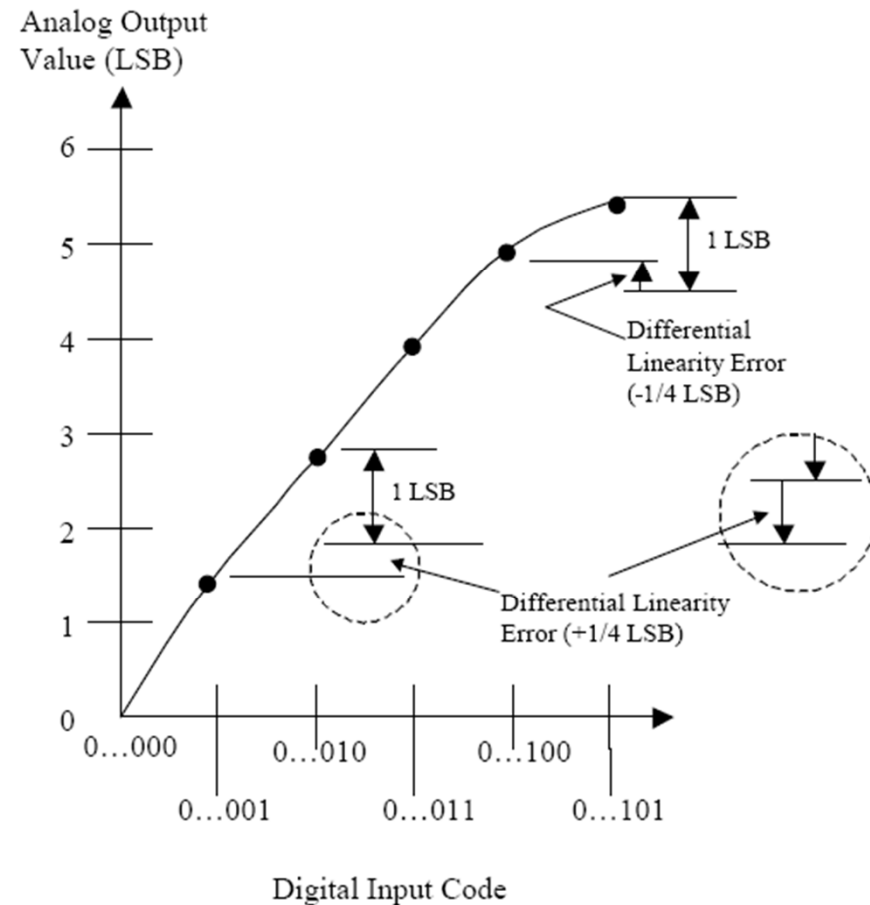


# Errori nei convertitori: *DNL*

## *Differential Non-Linearity* (non-linearità differenziale)



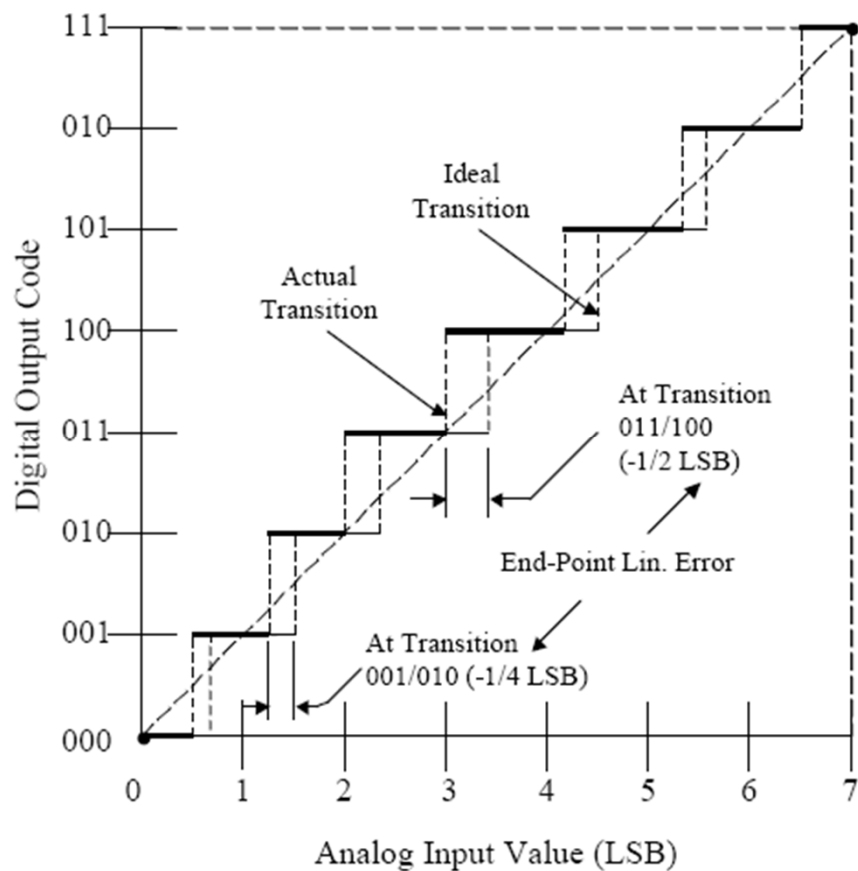
**ADC**



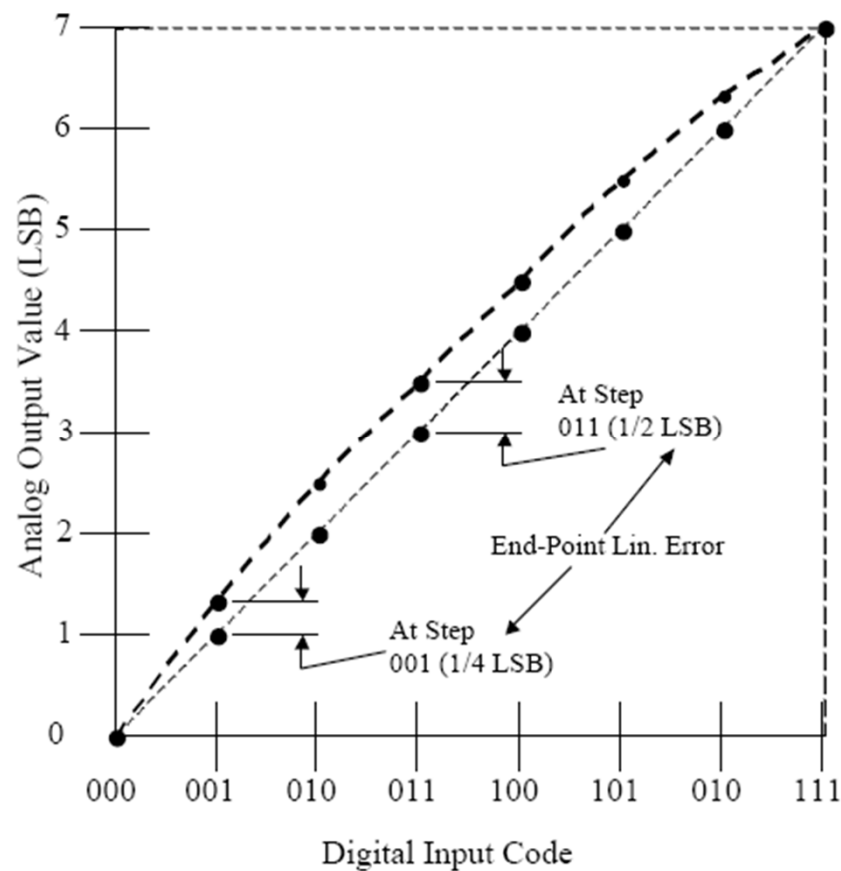
**DAC**

# Errori nei convertitori: *INL*

## *Integral Non-Linearity* (non-linearità integrale)



**ADC**



**DAC**

# Campionamento di un segnale (1/3)

## Teorema di Shannon

Per poter ricostruire un segnale con banda limitata, è necessaria una frequenza di campionamento

$$f_c > 2 B \quad (\text{con } B \text{ banda massima del segnale})$$

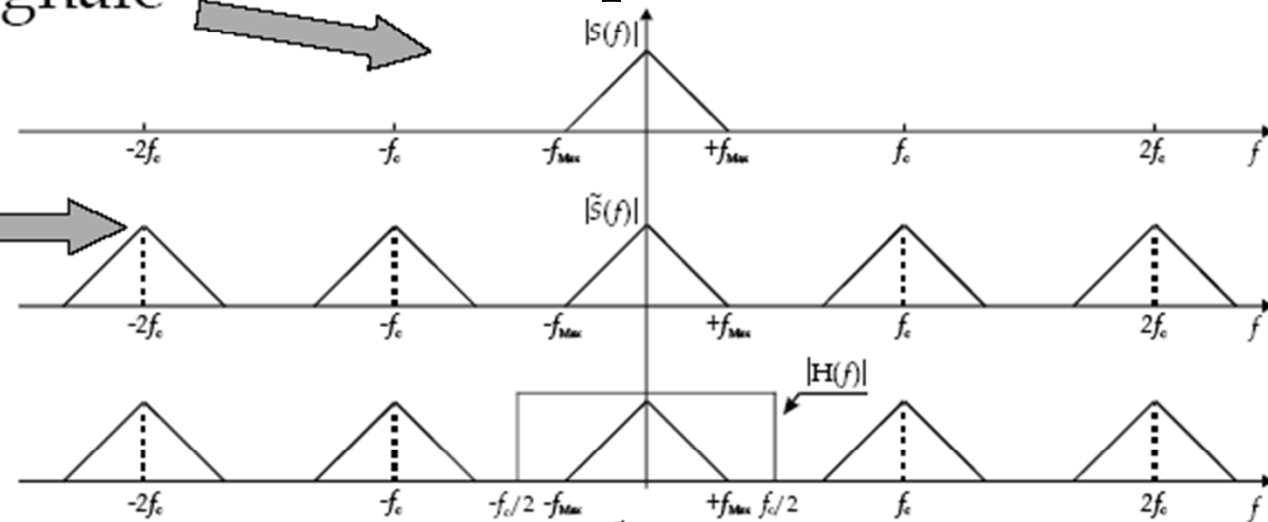
Altrimenti si verificano fenomeni di *aliasing*, che fanno perdere informazione utile e non consentono la ricostruzione del segnale per filtraggio passa-basso. Infatti la discretizzazione nel tempo induce una periodicità in frequenza: non ci devono essere sovrapposizioni tra le repliche spettrali.

# Campionamento di un segnale (2/3)

CASO I:  $f_c > 2B$  (con  $B =$  massima frequenza del segnale)

Spettro del segnale  $\rightarrow$  campionamento corretto

Spettro del  
segnale  
campionato



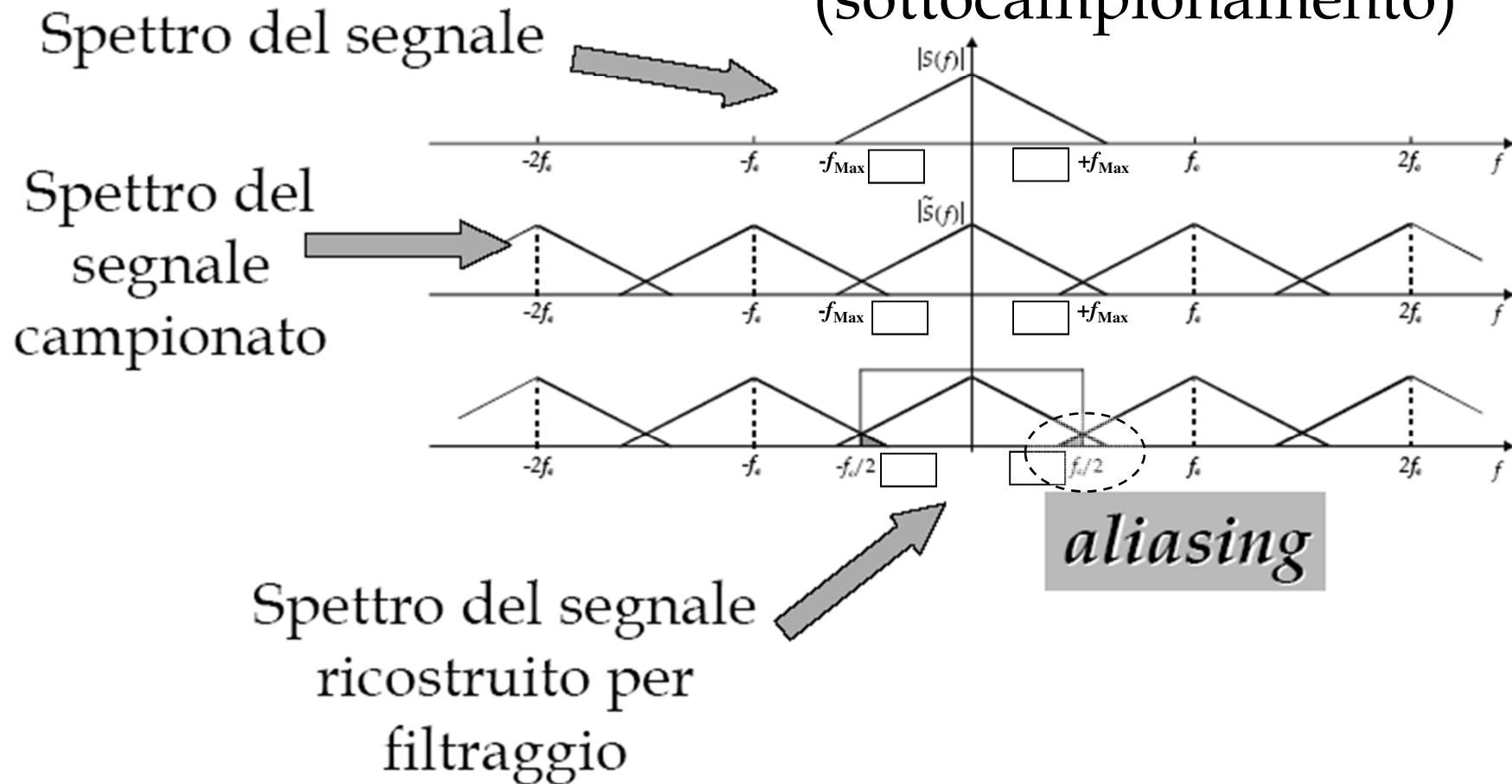
Spettro del segnale  
ricostruito per  
filtraggio

$f_c/2$  viene detta frequenza di Nyquist e, una volta fissata la frequenza di campionamento, questa è la massima frequenza spettrale correttamente misurabile/ricostruibile per il segnale

# Campionamento di un segnale (3/3)

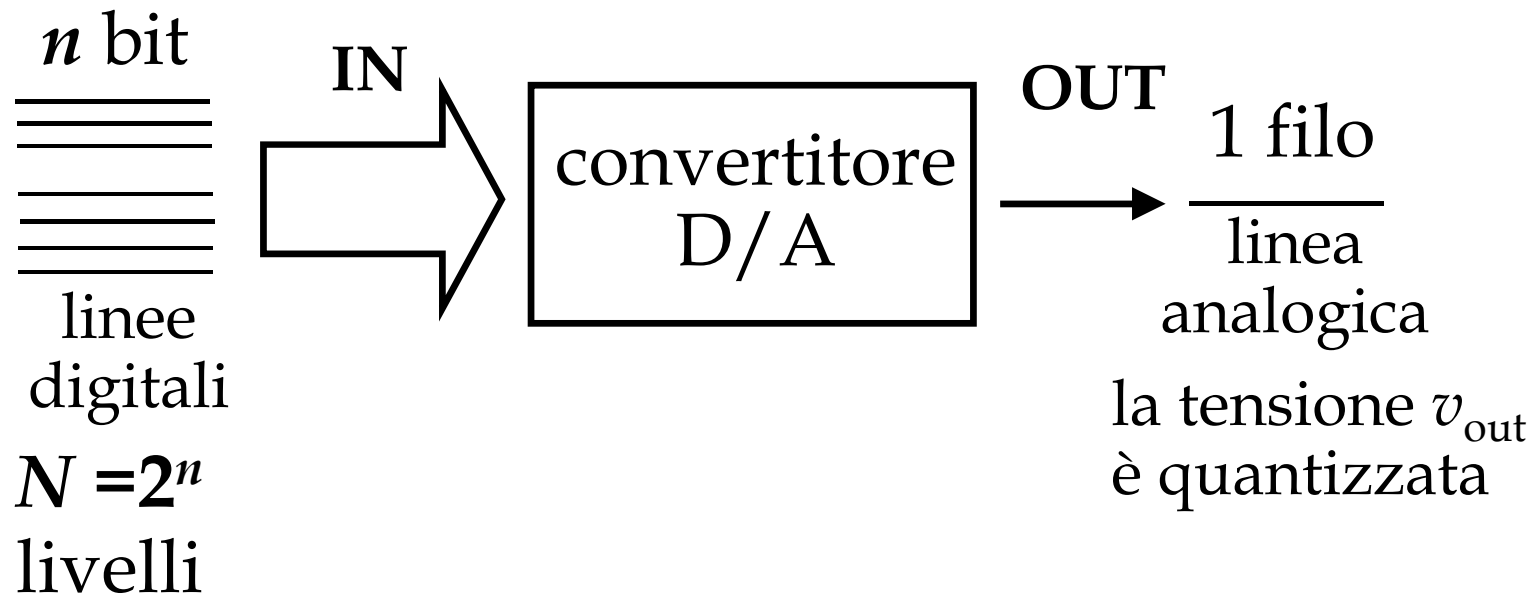
CASO II:  $f_c < 2B$

campionamento errato  
(sottocampionamento)



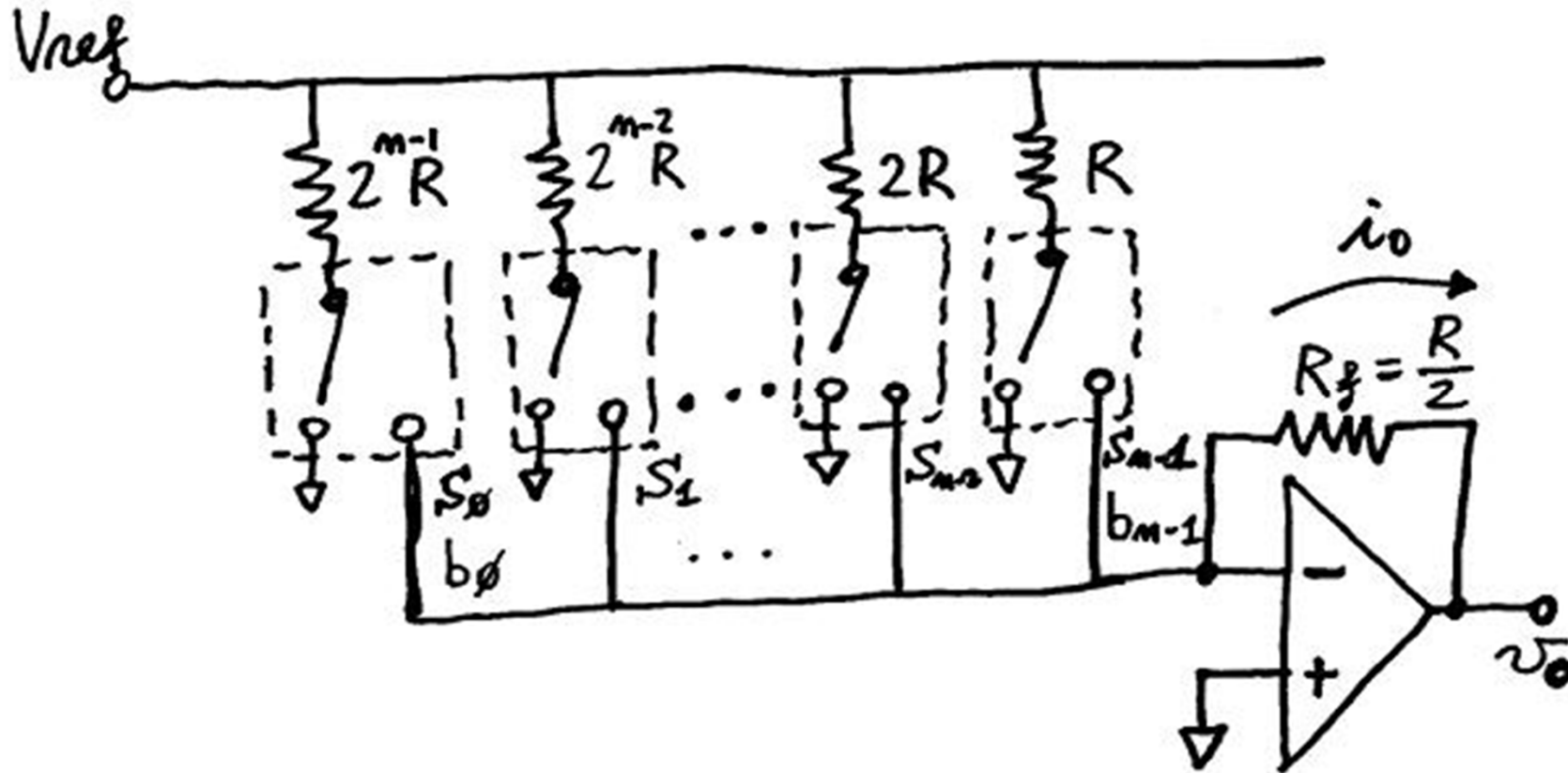


# Convertitore D/A



# Convertitore D/A a rete di R (1/4)

Da un'unica tensione di riferimento costante ( $V_{ref}$ ) si prelevano  $n$  correnti pesate attraverso  $n$  interruttori (*switch*)  $S_0, S_1, \dots, S_{n-1}$   $n = \text{num. di bit}$



Su ciascuno *switch*  $S_i$  è posta una resistenza  $r_i = 2^{(n-1)-i}R$

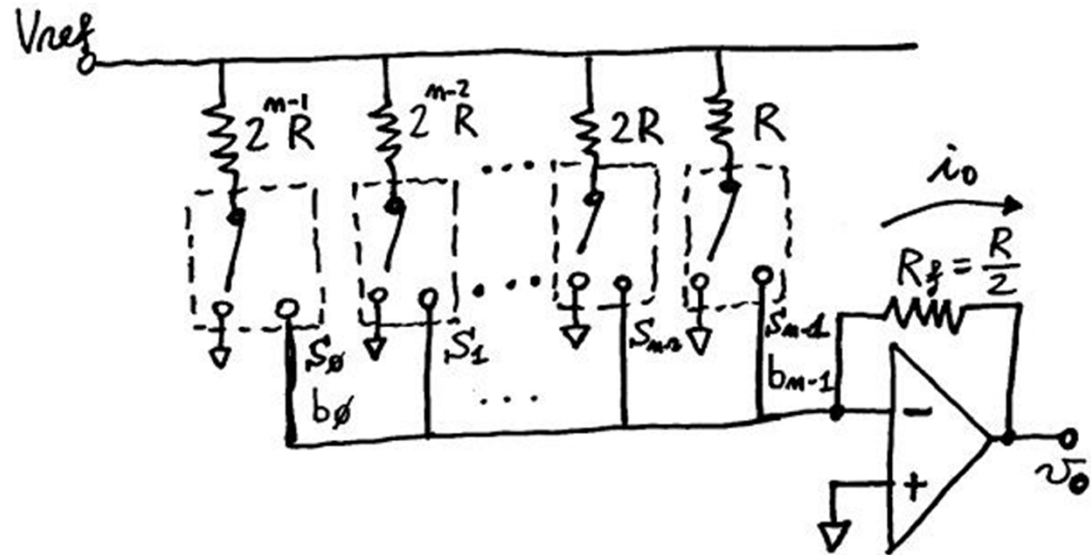
# Convertitore D/A a rete di R (2/4)

Gli *switch*  $s_i$  sono comandati dalle cifre binarie  $b_i$  del numero da convertire in tensione, con pesi t.c.

$b_0 = \text{LSB}$  Least Significant Bit

$b_{n-1} = \text{MSB}$  Most Significant Bit

L'operazionale serve da sommatore delle correnti pesate che passano attraverso gli *switch* e converte la corrente risultante  $i_o$ , attraverso la resistenza di *feedback*, in un'uscita di tensione  $v_o$ .



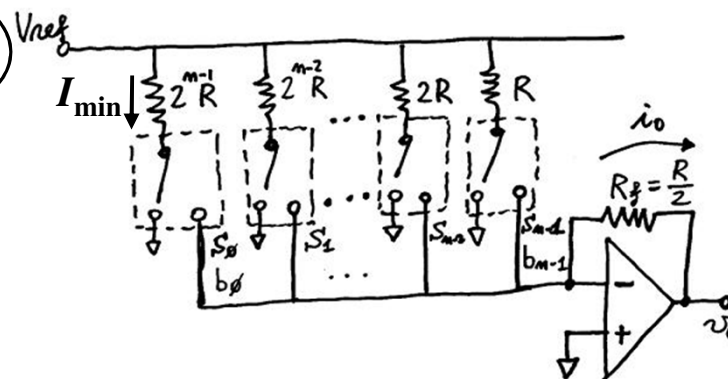
# Convertitore D/A a rete di R (3/4)

$n$  bit

Le correnti pesate sono

$$i_i = \frac{V_{\text{ref}}}{2^{(n-1)-i} R} = 2^i \frac{V_{\text{ref}}}{2^{(n-1)} R} = 2^i I_{\text{min}}$$

con  $i = 0, 1, \dots, n-1$  (come i bit della parola numerica)



La corrente complessivamente passante dagli *switch* chiusi ( $S_i$  è chiuso — posizione dx — quando  $b_i=1$ ) è

$$i_o = \frac{V_{\text{ref}}}{2^{(n-1)} R} \left( b_0 + 2b_1 + \dots + 2^{n-2} b_{n-2} + 2^{n-1} b_{n-1} \right)$$

# Convertitore D/A a rete di R (4/4)

La tensione generata in uscita è

$$v_o = -R_f I_o = \frac{V_{\text{ref}}}{2^n} (b_0 + 2b_1 + \dots + 2^{n-1} b_{n-1})$$

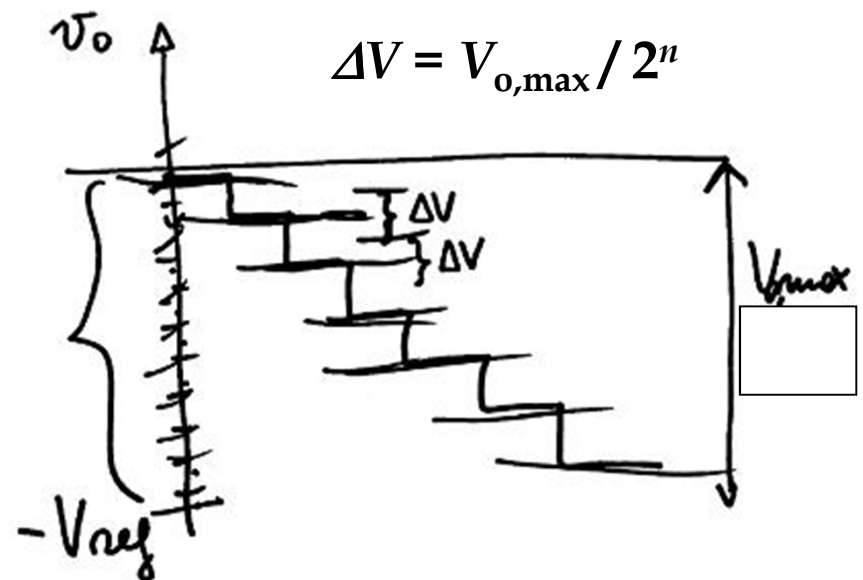
$$v_o = (b_0 + 2b_1 + \dots + 2^{n-1} b_{n-1}) \Delta V = k \Delta V$$

con  $k$  numero intero, compreso tra 0 e  $2^n - 1$

L'accuratezza del DAC dipende da  $V_{\text{ref}}$ , dalle  $r_i$  e dalla qualità degli *switch*

I valori di tensione analogica  $V_o$  in uscita, discreti e generati da campioni digitali a  $n$  bit, hanno

una **incertezza**  $u(V_o) = \frac{V_{o,\text{max}} / 2^n}{\sqrt{12}}$



# Voltmetri digitali (DVM) e DMM

TIPI D'IMPIEGO: misure ( $V, I, R, T, C, \dots$ ) e acq. dati

CARATTERISTICHE:

numero di campi (portata, *range*, dinamica) di misura,

numero di cifre decimali ( $m$ ) o numero di bit ( $n$ ) o  
**numero di livelli ( $N$ )**

→ RISOLUZIONE, ACCURATEZZA,

VELOCITA' DI LETTURA

reiezione al rumore di modo differenziale

DVM e DMM → *DISPLAY* DIGITALE

# Tipi di voltmetri e Risoluzione

Voltmetri - DIFFERENZIALI  $V_x - kV_{\text{ref}} \cong 0$   
 - INTEGRATORI      mediano  $V_x$

OP-AMP come COMPARATORE o INTEGRATORE

**RISOLUZIONE - dimensionale**  $\Delta V$  (V)  
**- adimensionale**  $\delta$  (1)

$$\Delta V = \frac{D}{N} = \frac{\text{dinamica}}{\text{n°livelli}} \quad \delta = \frac{\Delta V}{D} = \frac{1}{N_{\text{max}}} \quad \begin{array}{l} \text{“parti per ...”} \\ \text{e.g. } 1 \times 10^{-4} \\ \text{con } N_{\text{max}}=10000 \end{array}$$

$m$  cifre decimali  $\rightarrow N=10^m$

$$\delta_{\text{cifre}} = \log_{10}(N_{\text{max}})$$

$n$  bit  $\rightarrow N=2^n$

“cifre” e.g. 5

$$m = \log_{10}(2^n) = n \log_{10}(2) \cong 0.3n$$

con  $N_{\text{max}}=99999$

La  $\frac{1}{2}$  cifra  
decimale...

# Prestazioni dei voltmetri

**VELOCITA'  $\times$  ACCURATEZZA  $\sim$  costante**

[letture/s]

[1/incertezza]

(voltmetro)

alta

-

bassa

(flash a 8 bit)

media

-

media

(approx. successive  
a 10 - 16 bit)

bassa

-

alta

(integratori a  
16 -26 bit)



# Voltmetri differenziali (1/2)

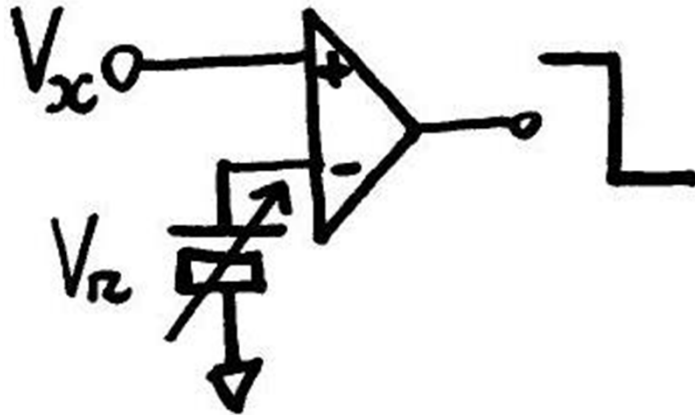
Effettuano la **misura** di una tensione **incognita**  $V_x$  mediante il **confronto** con una tensione di **riferimento**  $V_r$  generata internamente allo strumento

$V_r$  è una tensione di riferimento **variabile** e per generarla si ricorre al **riferimento interno** che è una tensione  $V_0$  di elevata precisione e stabilità

L'**accuratezza** di  $V_0$  e dunque di  $V_r$  si ripercuote sull'accuratezza dei singoli confronti e infine su quella della misura

# Voltmetri differenziali (2/2)

COMPARATORE



Schema di principio di un  
voltmetro differenziale

La transizione avviene per

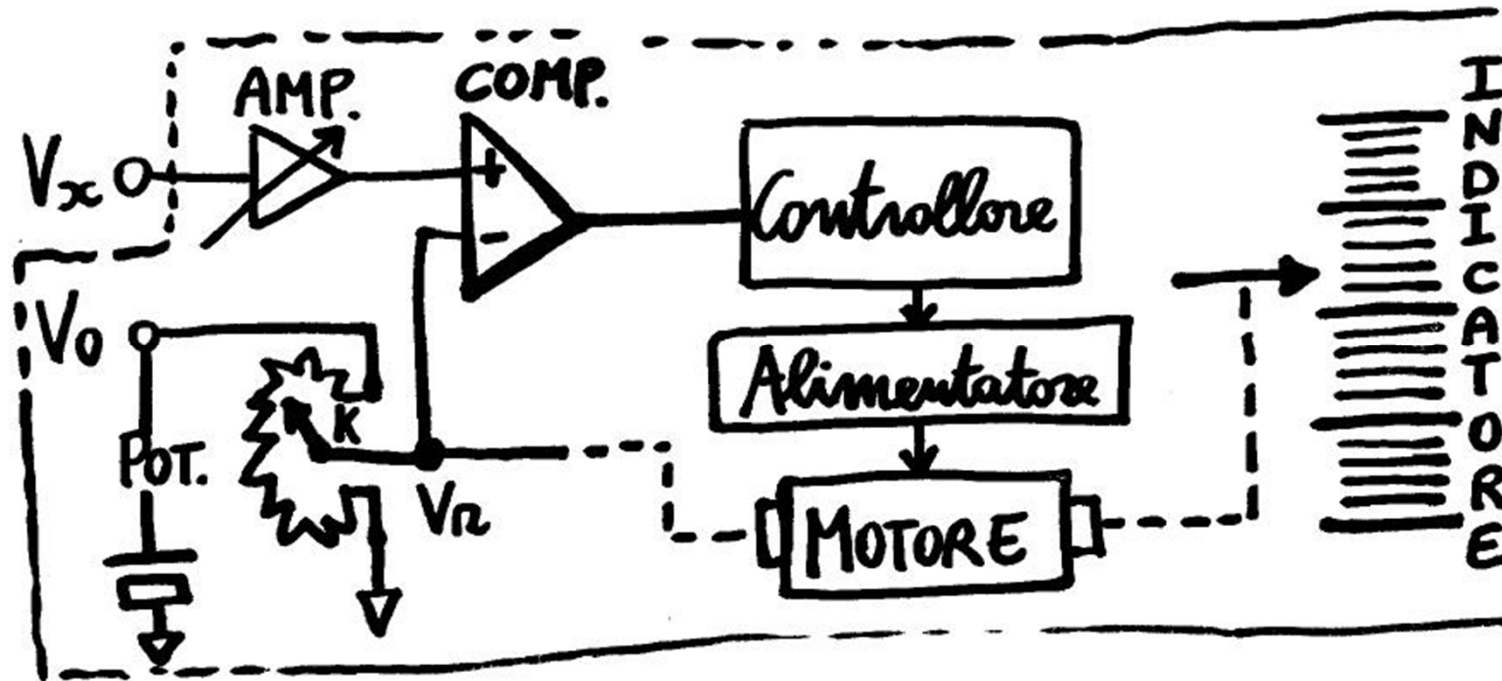
$$V_r = V_r^* = V_x$$

$V_r$  viene variata da  $V_{x, \min}$  a  $V_{x, \max}$  e si registra il valore  $V_r^*$  per cui l'uscita del comparatore commuta di livello

$V_r^*$  viene quindi inviato al *display* del voltmetro

# Voltmetro potenziometrico (1/2)

"Sistema elettromeccanico servo-assistito"



$$V_r = kV_0 \quad \text{e} \quad V_r^* = k^* \cdot V_0 = V_x$$

La risoluzione di misura dipende dalla risoluzione del divisore potenziometrico (e passo del motore)

Accuratezza: pot., comp., motore, indicatore, ...

# Voltmetro potenziometrico (2/2)

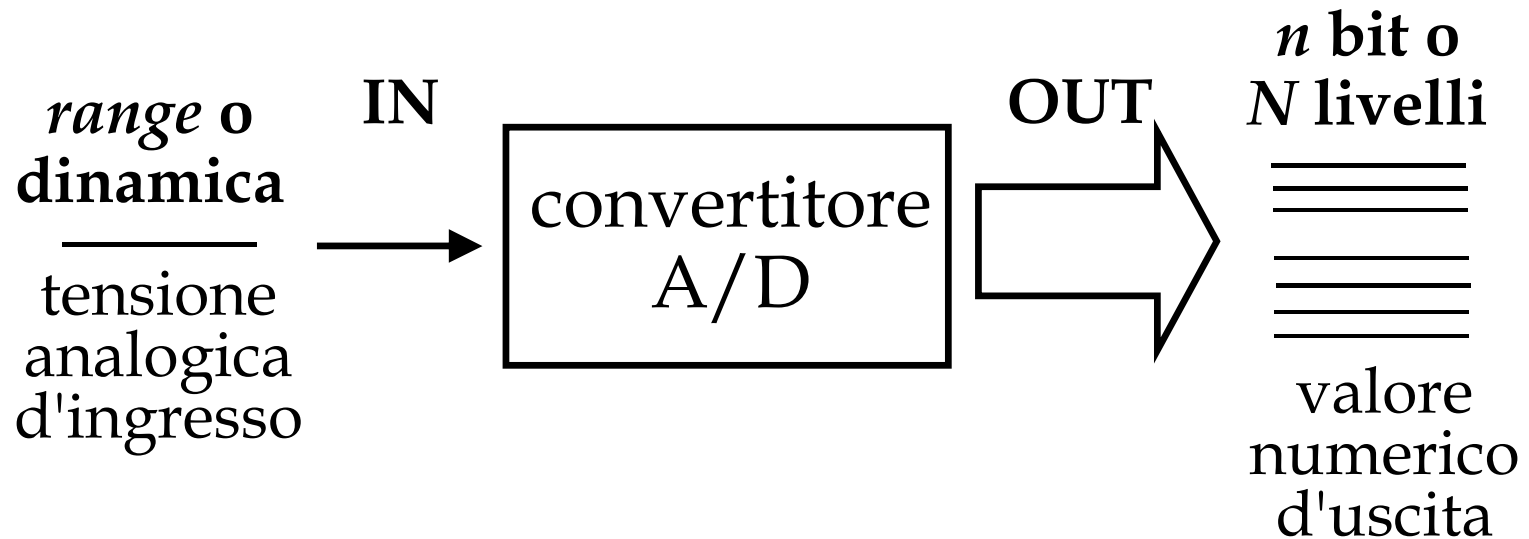
La sensibilità di misura viene aumentata grazie all'amplificazione in ingresso (AMP) consentendo di rivelare segnali  $V_x$  deboli con una maggiore insensibilità al rumore del comparatore (COMP)

Caratteristiche generali:

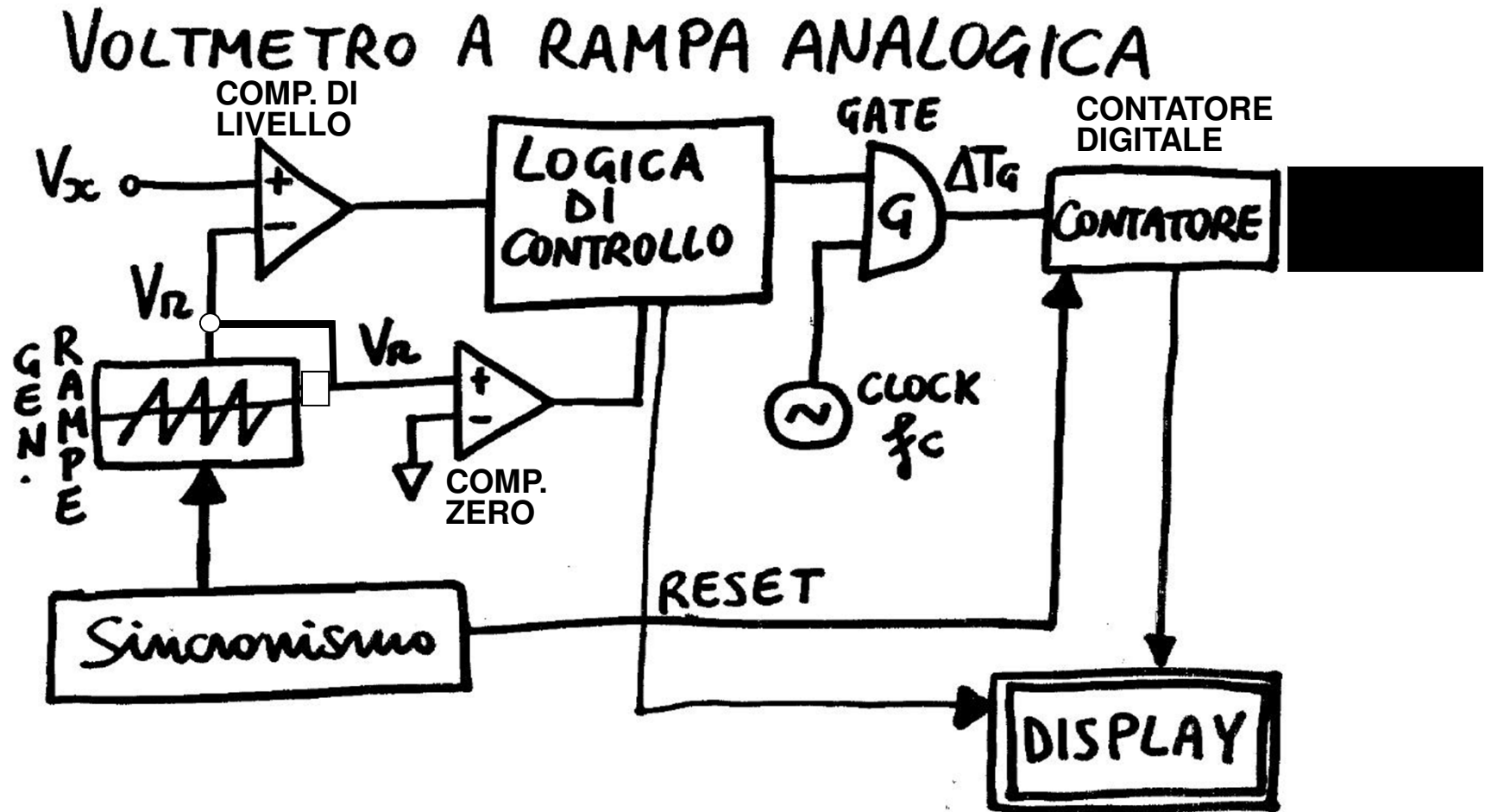
- ☹ Risoluzione → bassa (3 cifre)
- ☹ Velocità → bassa (poche letture/s)
- ☹ Costo → contenuto (~20 kLit.  $\cong$  10 €)
- ☺ Validità didattica!

Voltmetro elettromeccanico (lento e inaccurato)  
⇒ oggi risulta praticamente in disuso

# Voltmetro Digitale o Convertitore A/D



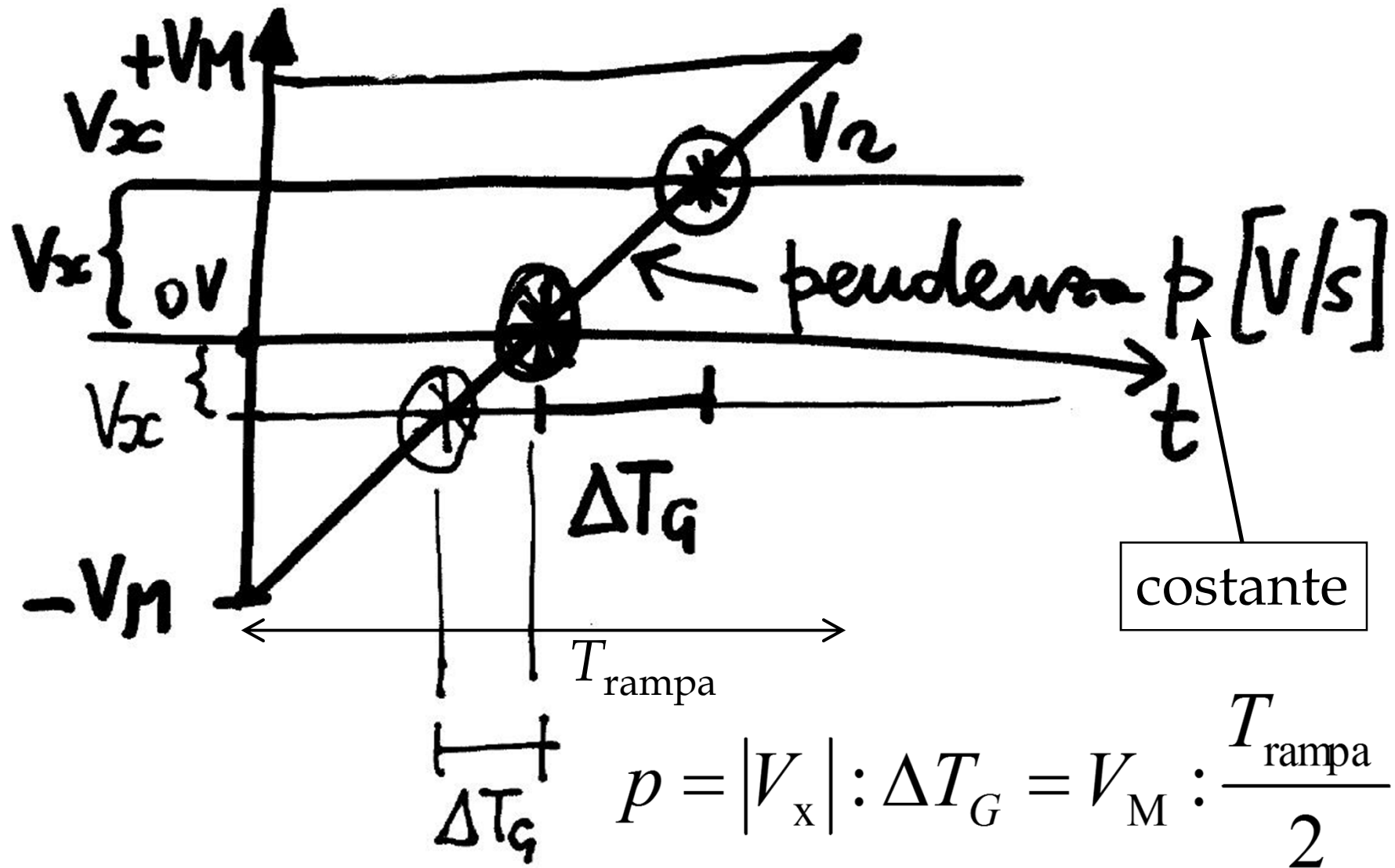
# Voltmetro a rampa analogica (1/6)



E' una versione a stato solido (molto più veloce e affidabile) del voltmetro potenziometrico.

La risoluzione è di 4 o 5 cifre (10 000 o 100 000 conteggi)

# Voltmetro a rampa analogica (2/6)



# Voltmetro a rampa analogica (3/6)

Opera secondo una **conversione tensione/tempo** e la tensione  $V_x$  viene misurata contando un certo numero di periodi di *clock*  $T_c$  in un intervallo di tempo  $\Delta T_G$  (proporzionale al modulo di  $V_x$ )

$$|V_x| = \frac{\Delta T_G}{T_{\text{rampa}} / 2} V_M = \frac{N_c T_c}{T_{\text{rampa}} / 2} V_M$$

Il segno di  $V_x$  si deduce da quale comparatore scatta prima

**ACCURATEZZA:** dipende dalla linearità della rampa, dalla stabilità del *clock* ( $f_c$ ) e da rumore e derive dei comparatori



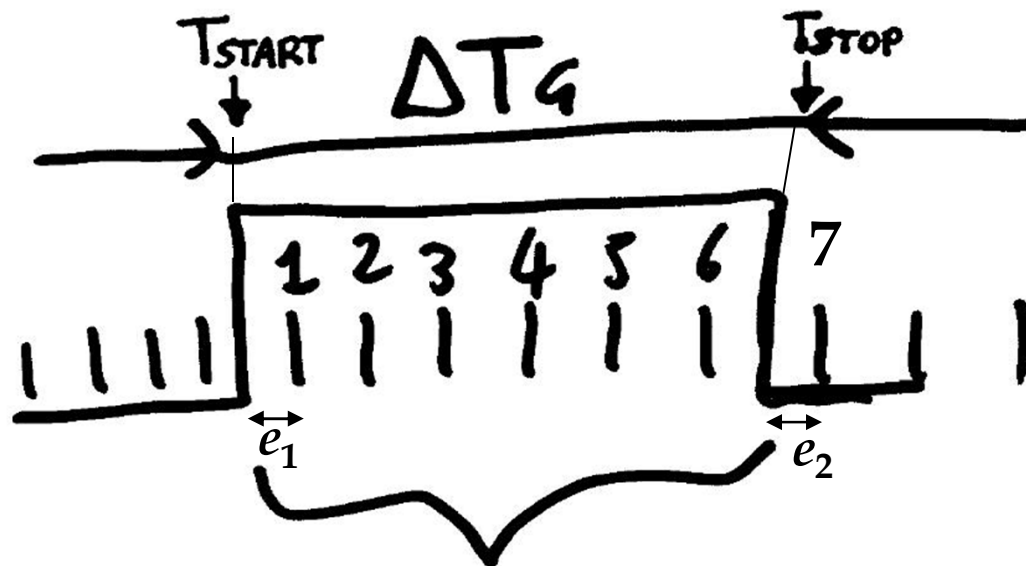
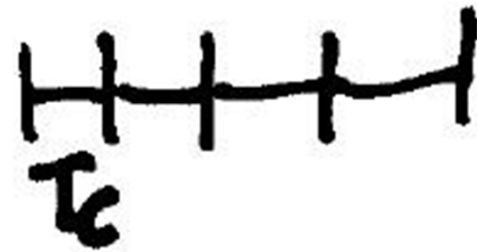
# Voltmetro a rampa analogica (4/6)

Errore di quantizz. = [0,1] conteggio

Incertezza = 1 conteggio /  $\sqrt{12}$

Molte volte l'errore può essere solo positivo (approx. per eccesso), o solo negativo (approx. per difetto), risultando ad es. limitato all'intervallo  $[0, T_c]$

Misura  
per  
conteggio



$$T_{\text{stop}} - T_{\text{start}} = \Delta T_G \propto |V_x|$$

$$\Delta T_G = N T_c + e_1 - e_2$$

$$\sigma^2(\Delta T_G) = \sigma^2(e_1) + \sigma^2(e_2)$$

$$u(\Delta T_G) = \sigma(\Delta T_G) = \sqrt{2}(T_c / \sqrt{12})$$

# Voltmetro a rampa analogica (5/6)

La rampa analogica varia linearmente da  $-V_M$  a  $+V_M$  con periodo  $T_{\text{rampa}} = \frac{1}{f_{\text{rampa}}}$

Il tempo di misura è  $T_{\text{mis}} = T_{\text{rampa}}$  ( $\approx \text{ms}$ )  
(velocità o frequenza di lettura pari a  $f_{\text{rampa}}$  ( $\approx \text{kHz}$ ))

Per una lettura con risoluzione  $\delta = \frac{1}{N} = \frac{1}{2N_{c,\text{max}}}$  tot. livelli sia pos. che neg. capacità del contatore  
dove  $N_{c,\text{max}} = N/2$  è il massimo numero di conteggi del contatore (su dinamica unipolare), deve essere

$$f_c = N \times f_{\text{rampa}} = 2N_{c,\text{max}} \times f_{\text{rampa}} \Rightarrow N = \frac{f_c}{f_{\text{rampa}}}$$

come ricavabile da  $NT_c = T_{\text{rampa}}$

# Voltmetro a rampa analogica (6/6)

$$\delta = \frac{1}{N} = \frac{\Delta V}{D} = \frac{T_c}{T_{\text{rampa}}} = \frac{f_{\text{rampa}}}{f_c} \quad \text{RISOL.} \quad \text{liv.} = N = 2N_{c,\text{max}}$$

$$m = \log_{10}(N) = \log_{10}(f_c / f_{\text{rampa}}) \quad \begin{array}{l} \text{CIFRE} \\ \text{DECIMALI} \end{array}$$

$$n = \log_2(N) = \log_2(f_c / f_{\text{rampa}}) \quad \text{BIT}$$

**La risoluzione migliora al crescere del rapporto  $f_c/f_{\text{rampa}}$**

Conviene lavorare con  $f_c$  alta, ma per  $f_c$  elevata occorre un contatore a “molte cifre” e “veloce”. Altri parametri:

$$|V_x| = p \cdot \Delta T_G \quad \text{da} \quad \Delta T_G = N_c T_c = \frac{|V_x|}{p}$$

con  $p$  pendenza della rampa analogica:  $p = \frac{2V_M}{T_{\text{rampa}}} \text{ (V/s)}$

dinamica

tempo misura

# Voltmetro - convertitore Flash (1/5)

E' il più veloce convertitore A/D con  $T_{\text{mis}} \approx 1 T_c$   
raggiunge frequenze di conversione fino a 40 GSa/s

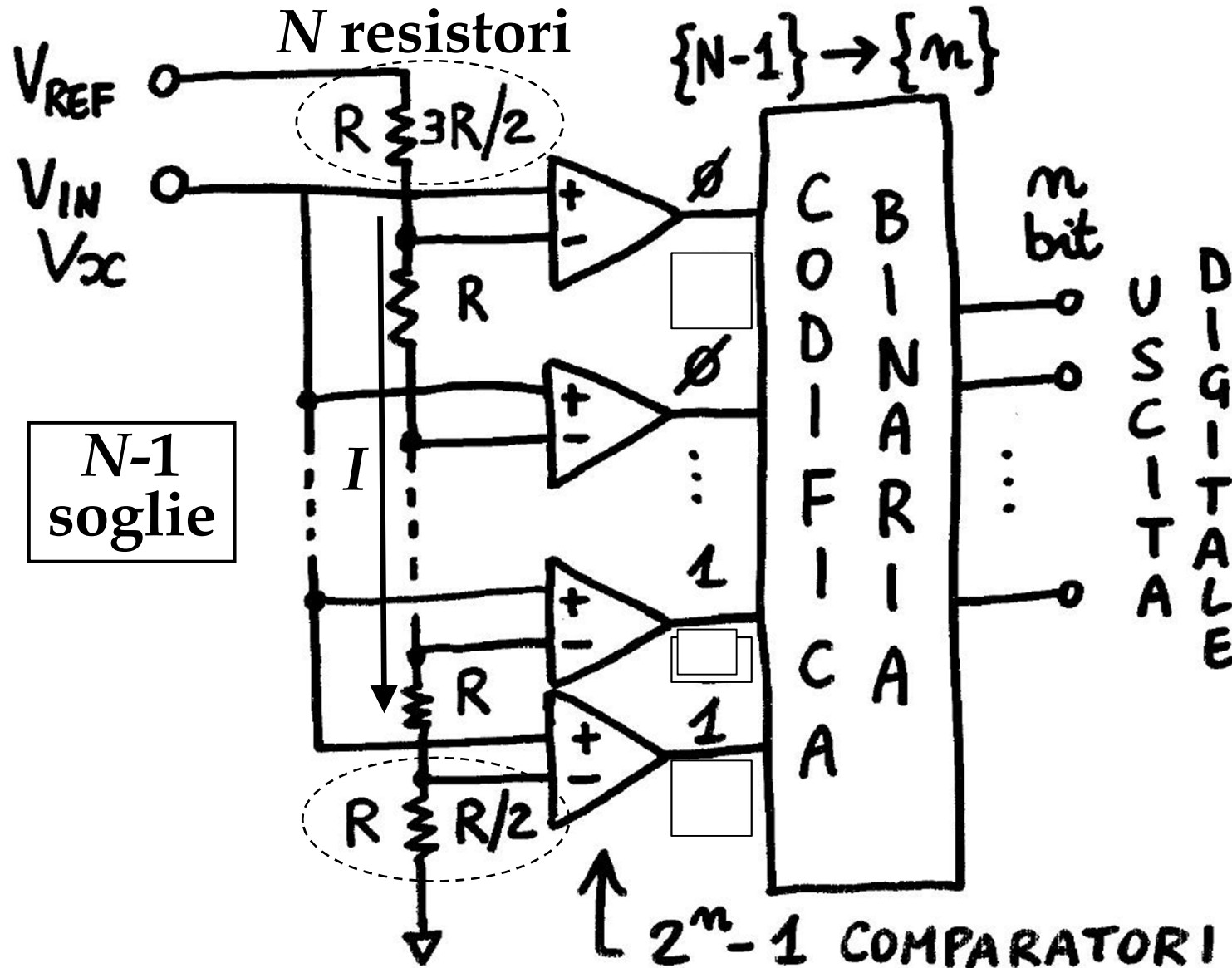
La complessità circuitale (e il costo) cresce esponenzialmente con il numero di bit (come  $2^n$ ) e quindi si lavora a bassa risoluzione:

$$n \sim 8 \text{ bit}$$

A così elevate velocità di campionamento (alta banda di segnale e rumore) occorre tenere presente il numero di bit equivalenti...

⇒ **non conviene salire con il numero di bit**

# Voltmetro - convertitore Flash (2/5)



# Voltmetro - convertitore Flash (3/5)

$N$  resistori tutti uguali

$$I = \frac{V_{\text{ref}}}{NR} \quad V_i = i \underbrace{(RI)}_{\frac{\Delta V}{N}} = i \underbrace{\frac{V_{\text{ref}}}{N}}_{\Delta V} \quad i = 1, \dots, N-1$$

$N-1$  soglie

Primo e ultimo resistore diversi

$$I = \frac{V_{\text{ref}}}{2R + (N-2)R} = \frac{V_{\text{ref}}}{NR}$$

$$V_i = \left[ \frac{R}{2} + (i-1)R \right] I = \left( i - \frac{1}{2} \right) \frac{V_{\text{ref}}}{N} \quad N-1 \text{ soglie}$$

Con la rete di resistori  $3/2 R$  e  $R/2$  la soglia del 1° livello viene dimezzata in ampiezza il che è utile per non avere *offset* nella caratteristica di conversione nel convertire segnali bipolari

1° ed  $N^\circ$  livello sono disuniformi dagli altri

# Voltmetro - convertitore Flash (4/5)

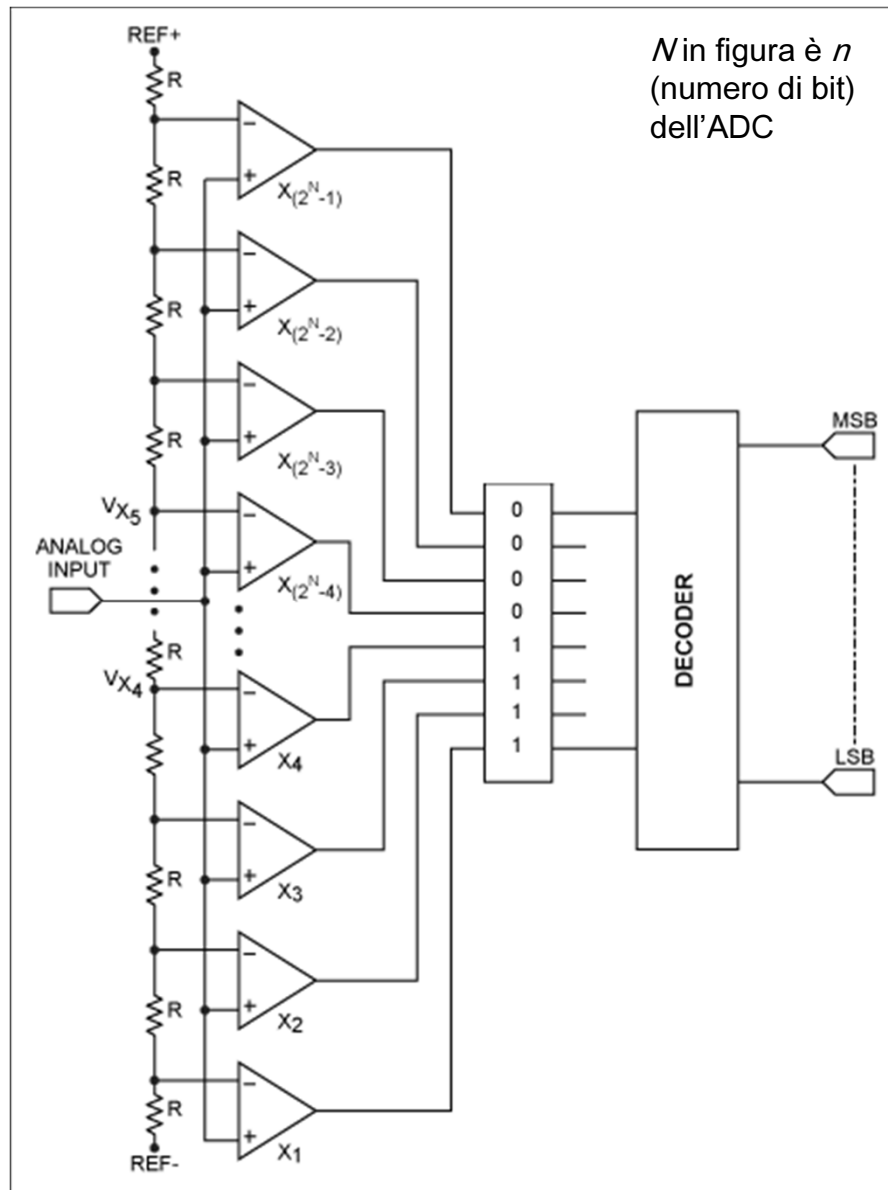
E' il convertitore **A/D utilizzato negli oscilloscopi digitali** dove una risoluzione modesta non è un fattore limitante ma la **velocità è importante**

La dinamica di misura viene suddivisa in  $N = 2^n$  **livelli equispaziati** ( $\Delta V = V_{\max} / 2^n$ ) utilizzando  $N-1 = 2^n - 1$  **soglie (e comparatori)**

Tipicamente si lavora con  $N=256$  **livelli ( $n=8$  bit)** e dunque la risoluzione relativa è  $\delta=1/256 \cong 4 \cdot 10^{-3}$  (la ris. ass. dipende da dinamica e valore misurato)

È usato per misure su **segnali molto veloci** (TLC, Fisica, ...) ma con accuratezza limitata

# Voltmetro - convertitore Flash (5/5)



## ADC di tipo Flash con dinamica bipolare

Si osservi la simmetria della struttura di conversione, ad esempio con 255 comparatori e 256 resistenze tutti identici per dividere la dinamica bipolare in 128 livelli positivi e 128 livelli negativi, con il livello di zero largo  $\pm\Delta V/2$  attorno agli 0 V.

$$\Delta V = D/2^n = (REF^+ - REF^-)/N$$



# Esercizio (convertitore Flash)

Oscilloscopio digitale a larga banda

Dinamica  $D = \pm 10 \text{ V}$      $n = 8 \text{ bit}$      $f_{\text{sample}} = 1 \text{ GSa/s}$

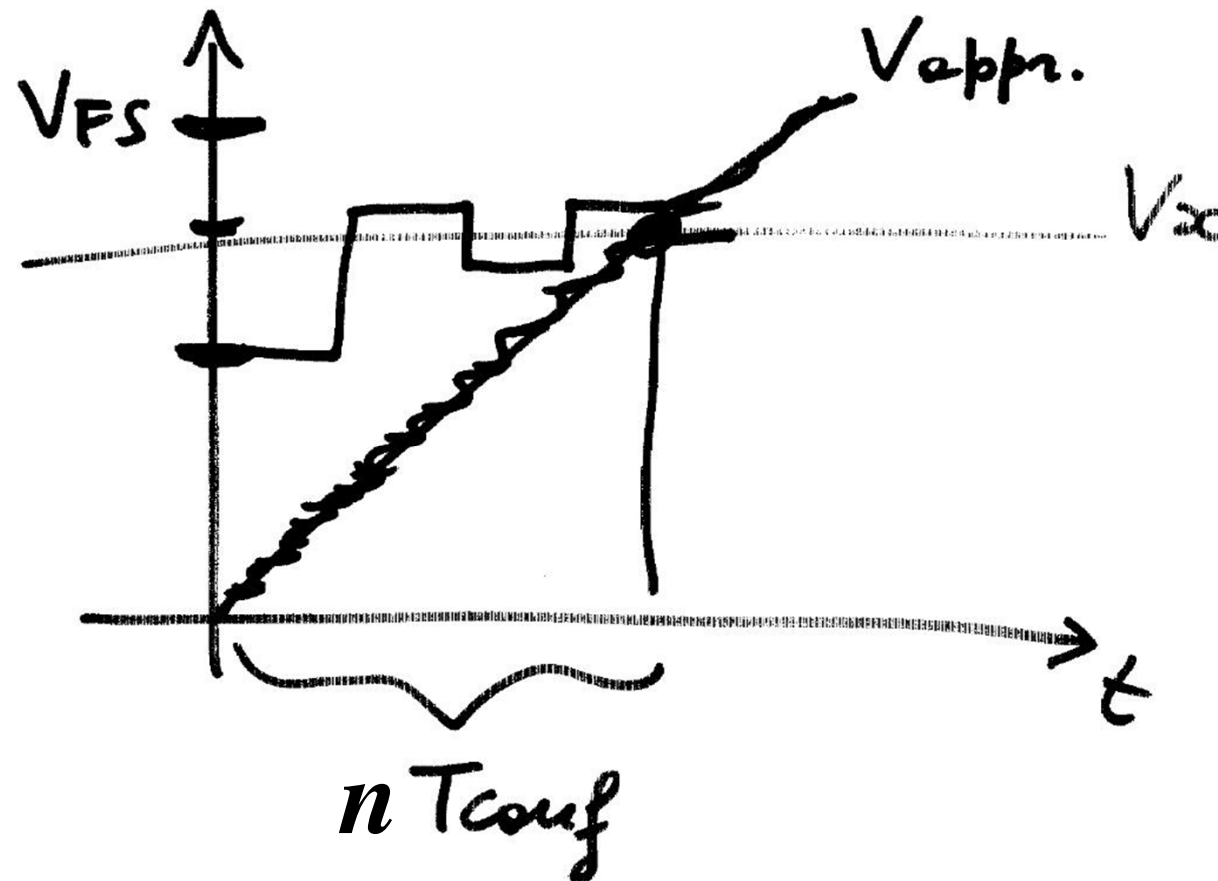
$$\Delta V = ? \qquad \Delta V = \frac{D}{2^n} = \frac{20 \text{ V}}{256} \cong 80 \text{ mV}$$

$$u(V) = ? \qquad u(V) = u_q(V) = \frac{\Delta V}{\sqrt{12}} \cong 23 \text{ mV}$$

$$f_{x,\text{max}} = ? \qquad f_{x,\text{max}} = f_{\text{sample}} / 2 = 500 \text{ MHz}$$

Oltre alla quantizzazione ci sarà anche un rumore elettronico...  
(v. bit equivalenti) e  $u_{\text{tot}}(V)$  sarà maggiore di  $u(V) = u_q(V)$

# Voltmetro ad approssimazioni successive (1/6)



Metodo per **BISEZIONE**: con soli  $n$  confronti si ottiene una **risoluzione**  $\delta = 1/N = 1/2^n$

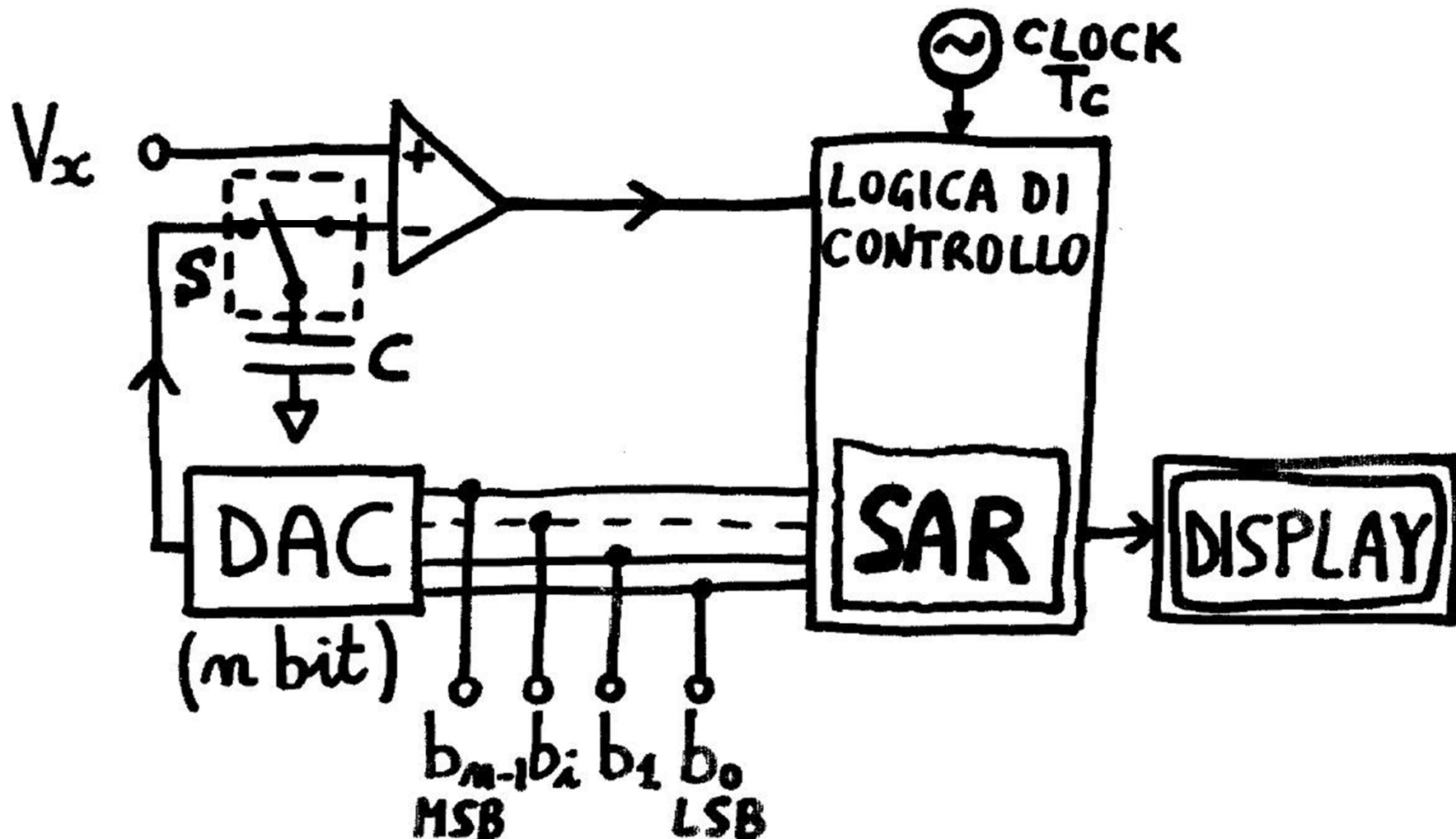
# Voltmetro ad approssimazioni successive (2/6)

- Convertitore D/A a  $n$  bit (“potenziometro”)  
Comparatore e Logica di controllo  
*Clock* (temporizzazione del sistema)
- Con un **metodo di BISEZIONE** si “provano” tutti i bit (si pone tentativamente il bit=1) a partire dal più significativo (MSB) fino al meno significativo (LSB)  
**Ad ogni confronto di  $V_{\text{appr}}$  con  $V_x$  si decide se mantenere il bit a “1” o riportarlo a “0”**

$$\text{Uscita DAC: } V_{\text{D/A}} = \frac{V_{\text{FS}}}{2^n} [b_{n-1} 2^{n-1} + \dots + b_1 2 + b_0]$$

# Voltmetro ad approssimazioni successive (3/6)

Approccio digitale al metodo potenziometrico



# Voltmetro ad approssimazioni successive (4/6)

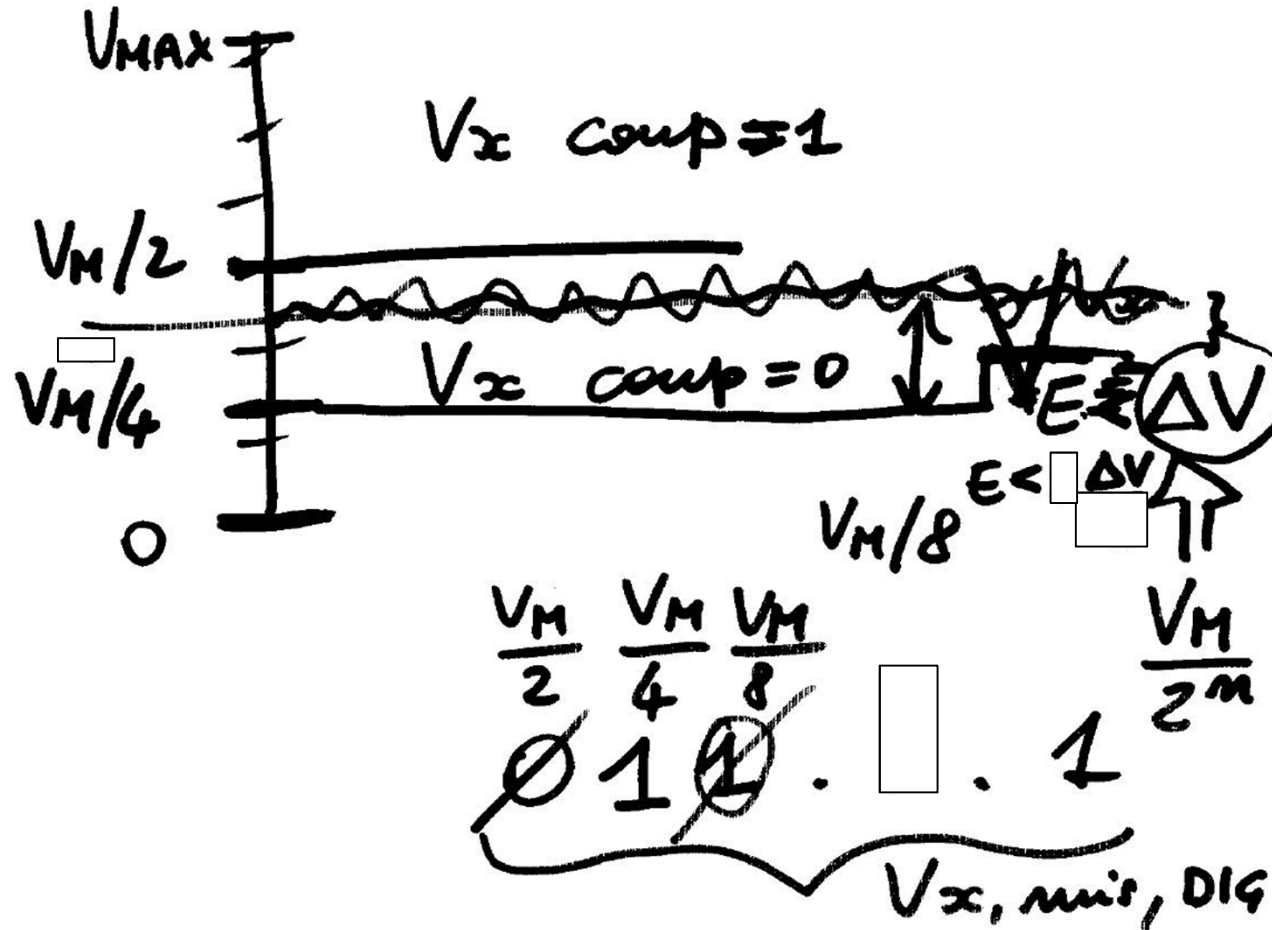
- La cifra meno significativa ha un PESO

$$\Delta V = V_{FS} / 2^n \quad ( N = 2^n )$$

La più significativa vale  $V_{FS} / 2$

- Si eseguono “solo”  $n = \log_2 N$  confronti ciascuno di durata  $mT_c$  con  $m$  compreso tra 2 e 5
- Il tempo di misura è fissato indipendentemente da  $V_x$  e vale  $T_{mis} = n (mT_c) = n T_{confr}$

# Voltmetro ad approssimazioni successive (5/6)



Il rumore differenziale può portare “istantaneamente” a errate decisioni sul singolo confronto e dunque a un errore di misura

# Voltmetro ad approssimazioni successive (6/6)

- **Risoluzione effettiva** ( da 3 a 5 cifre 'effettive' ): dipende dal rumore presente agli stadi di ingresso del comparatore (non è sempre  $V_{FS} / 2^n \dots$ )
- **Accuratezza:** dipende dal riferimento interno, dalla qualità del DAC e dal rumore del comparatore

- **STATO DELL'ARTE:**

$n$ [bit]	$N=4096$ 12	$N=65536$ 16	$N=262144$ 18 (5½ cifre)
$T_{mis}$ [ns]	50	100	500
$f_{mis}$ [MSa/s]	20	10 (AD7626)	2 (AD7641)

# Prestazioni DVM ad approx. succ.

Questi voltmetri possono essere anche piuttosto veloci mantenendo un'ottima risoluzione (e.g. nelle DAQ,  $T_{\text{mis}} = 5 \mu\text{s}$ , ovvero  $f_{\text{sample}} = 200 \text{ kSa/s}$  con  $n = 12-16 \text{ bit}$ )

Filtro passa-basso in ingresso per limitare le “errate decisioni” dovute al rumore elettronico presente in ingresso → si ‘media’ ma si riduce anche la velocità di conversione



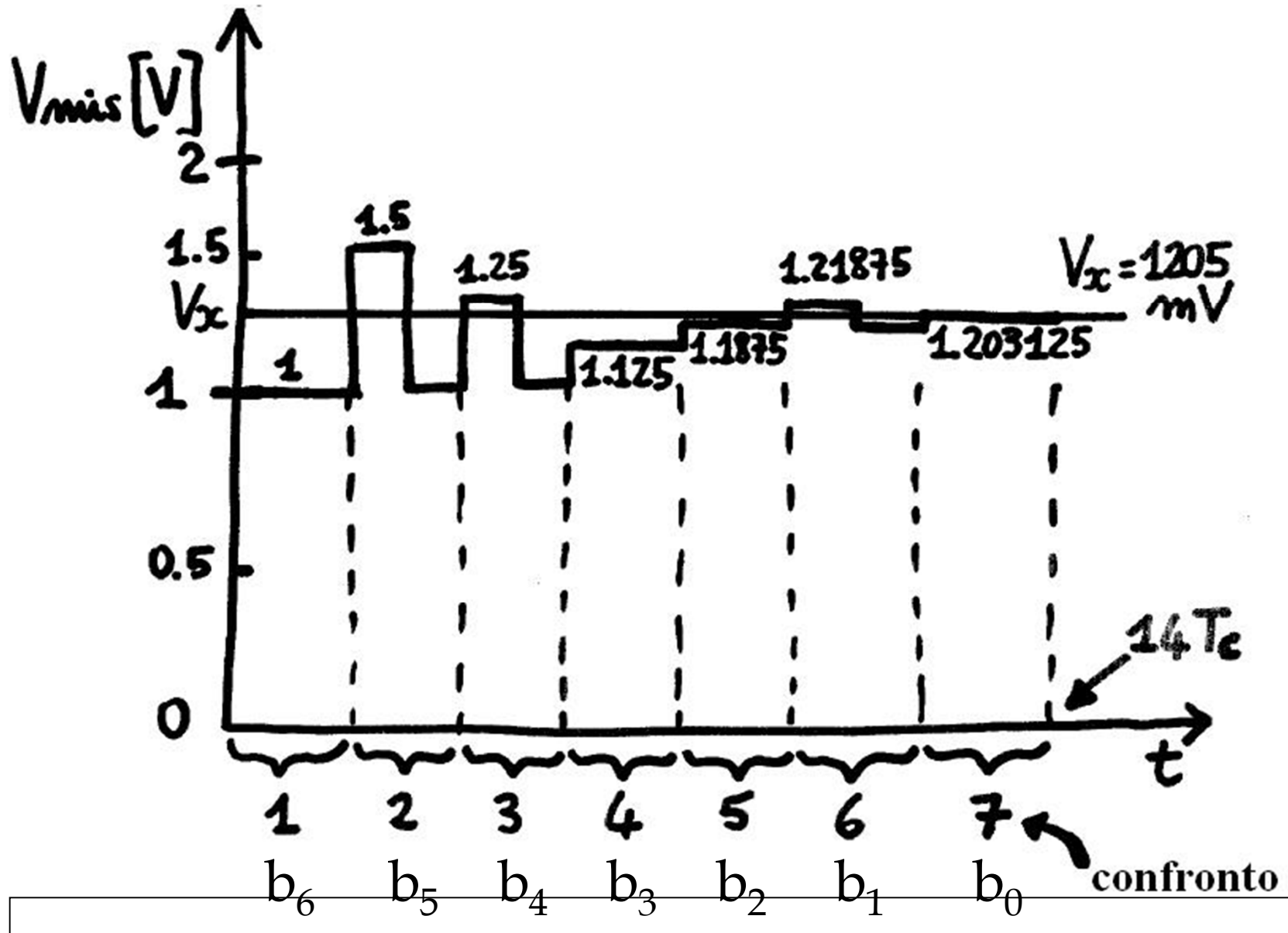
# Esercizio sul voltmetro ad approssimazioni successive

Dinamica 0 - 2 V     $n = 7$  bit

$f_c = 1$  MHz     $T_{\text{confronto}} = 2 T_c$

Ricavare il tempo di misura  $T_{\text{mis}}$ , il valore misurato  $V_{\text{mis}}$  e il suo errore percentuale rispetto a una tensione sotto misura di valore  $V_x = 1205$  mV

# Soluzione (1/2)



# Soluzione (2/2)

$$T_c = 1 / f_c = 1 \mu\text{s}$$

$$T_{\text{confr}} = 2T_c = 2 \mu\text{s}$$

$$T_{\text{mis}} = nT_{\text{confr}} = 14 \mu\text{s} (\approx 70 \text{ kSa/s})$$

$$V_{\text{mis}} = 1203.125 \text{ mV} \quad \text{quando } V_x = 1205 \text{ mV}$$

$$\text{ERR}\% = \frac{|V_x - V_{\text{mis}}|}{V_x} = 0.1556\%$$

Con soli 7 bit si ha una risoluzione

$$\Delta V = \frac{V_{\text{max}}}{2^n} = \frac{2 \text{ V}}{128} \cong 15.6 \text{ mV}$$

Naturalmente  $|V_x - V_{\text{mis}}| < \Delta V$  ( $1.875 \text{ mV} < 15.6 \text{ mV}$ )

# Voltmetri a integrazione

Il valore di misura dipende dal segnale (tensione) in ingresso secondo una **relazione integrale**:

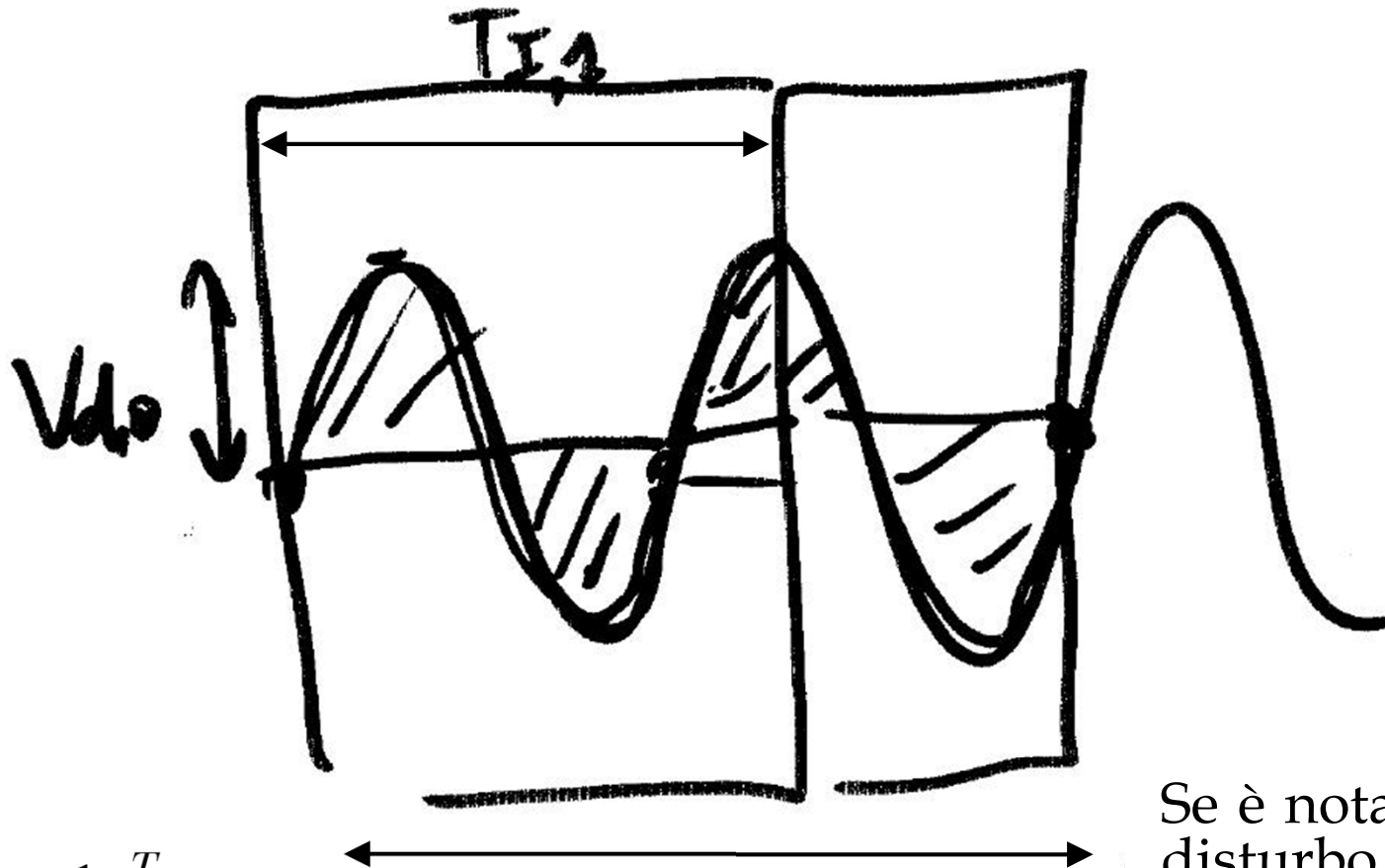
$$V_m \propto \frac{1}{T_I} \int_0^{T_I} V(t) dt$$

Calcolo della **reiezione al disturbo** in uno strumento a integrazione:

$$V(t) = V_x + V_d(t) \quad \text{segnale + disturbo}$$

$$V_m(T_I) = \frac{1}{T_I} \int_0^{T_I} [V_x + V_d(t)] dt = V_x + \frac{1}{T_I} \int_0^{T_I} V_d(t) dt$$

# Esempio di reiezione al disturbo



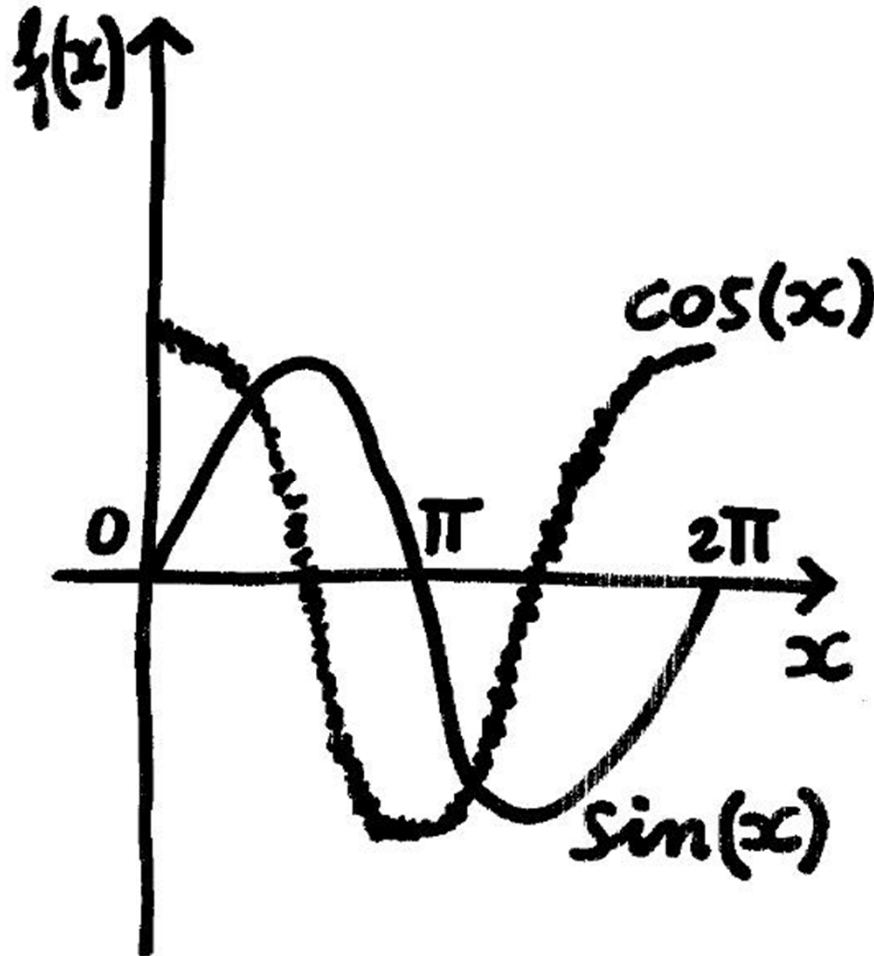
$$\frac{1}{T_I} \int_0^{T_I} V_d(t) dt \rightarrow 0$$

$T_{I,2}$

per  $T_I \rightarrow \infty$  o  $T_I \gg T_d$

Se è nota la frequenza del disturbo, può essere utile scegliere un  $T_I$  opportuno; in generale comunque per " $T_I$  lungo" la reiezione al disturbo migliora

# [richiami] Funzioni trigonometriche



$$\cos(x) = \sin(x + \pi/2)$$

$$\sin(x) = \cos(x - \pi/2)$$

$$\frac{d}{dx} \{\sin(x)\} = \cos(x)$$

$$\frac{d}{dx} \{\cos(x)\} = -\sin(x)$$

$$\int \sin(x) dx = -\cos(x)$$

$$\int \cos(x) dx = \sin(x)$$

# [richiami] Formula di Eulero

$$e^{j\theta} = \cos \theta + j \sin \theta$$

$$e^{-j\theta} = \cos \theta - j \sin \theta$$

$$\cos \theta = \frac{e^{j\theta} + e^{-j\theta}}{2}$$

$$\sin \theta = \frac{e^{j\theta} - e^{-j\theta}}{2j}$$

$$\left. \begin{array}{l} \cos \theta = \frac{e^{j\theta} + e^{-j\theta}}{2} \\ \sin \theta = \frac{e^{j\theta} - e^{-j\theta}}{2j} \end{array} \right\} \rightarrow \sin^2 \theta + \cos^2 \theta = 1$$

# [richiami] Somme di seni e coseni

$$\sin(\alpha \pm \beta) = \sin(\alpha) \cos(\beta) \pm \cos(\alpha) \sin(\beta)$$

$$\cos(\alpha \pm \beta) = \cos(\alpha) \cos(\beta) \mp \sin(\alpha) \sin(\beta)$$

da cui

$$\sin(\alpha + \beta) + \sin(\alpha - \beta) = 2 \sin(\alpha) \cos(\beta)$$

$$\sin(\alpha + \beta) - \sin(\alpha - \beta) = 2 \cos(\alpha) \sin(\beta)$$

$$\cos(\alpha + \beta) + \cos(\alpha - \beta) = 2 \cos(\alpha) \cos(\beta)$$

$$\cos(\alpha + \beta) - \cos(\alpha - \beta) = -2 \sin(\alpha) \sin(\beta)$$

**somma e differenza**   ←   **prodotto**



# Integrazione (caso particolare)

Il disturbo misurato all'uscita dello strumento vale:

$$V_{d,m}(T_I) = \frac{1}{T_I} \int_0^{T_I} V_d(t) dt$$

Immaginiamo che all'ingresso sia presente un disturbo sinusoidale:

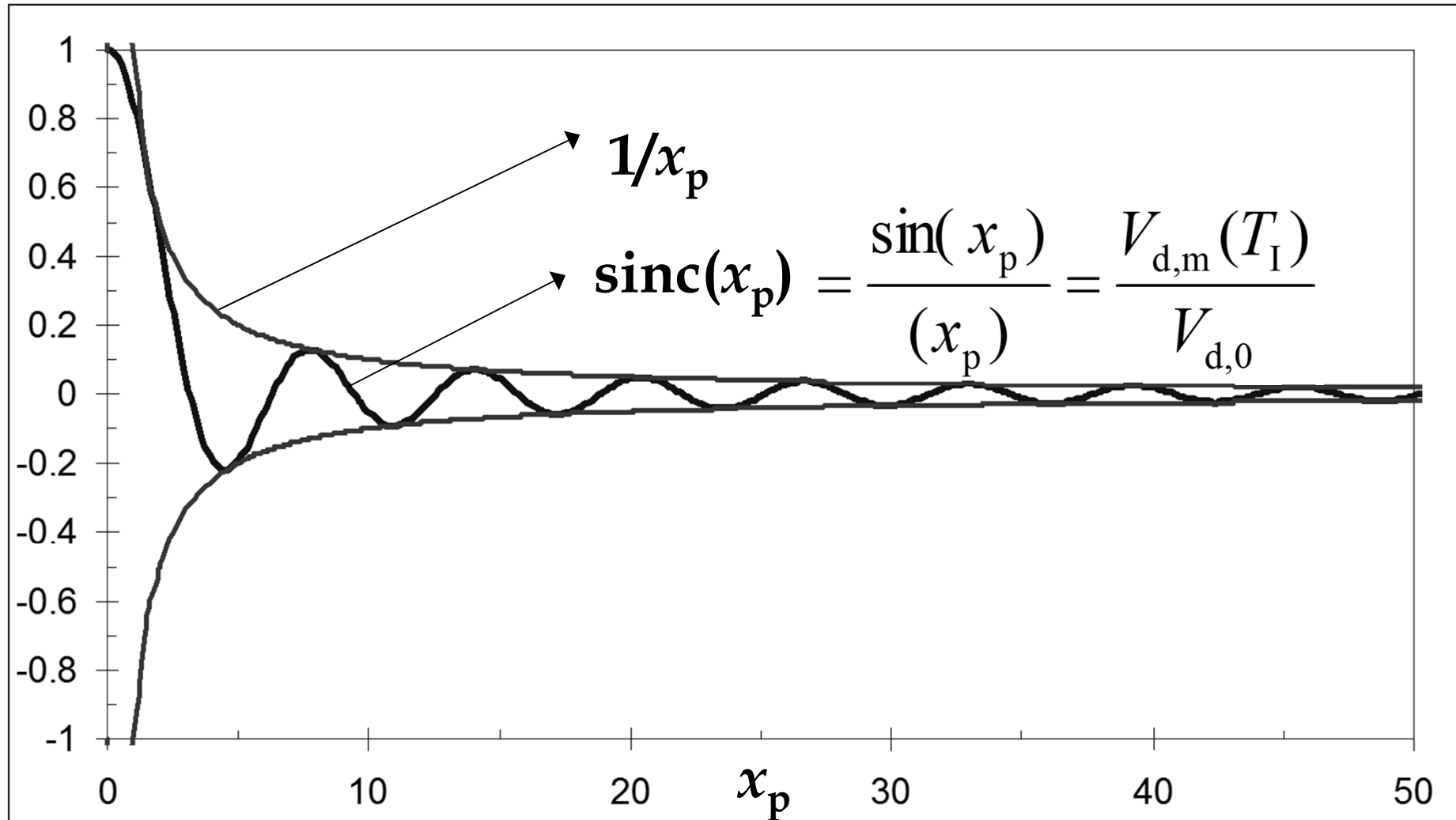
$$V_d(t) = V_{d,0} \cos(2\pi f_d t)$$

In uscita si avrà:

$$V_{d,m}(T_I) = \frac{V_{d,0}}{T_I} \int_0^{T_I} \cos(2\pi f_d t) dt = \frac{V_{d,0}}{T_I} \frac{\sin(2\pi f_d T_I)}{2\pi f_d} = \frac{\sin(x_p)}{(x_p)} V_{d,0}$$

con  $x_p = 2\pi f_d T_I$  (il disturbo misurato decresce come  $\text{sinc}(x_p)$  al crescere di  $x_p \approx f_d T_I$ )

# Integrazione (andamento $\text{sinc } x_p$ )



# Integrazione (caso generale) (1/2)

$$V_d(t) = V_{d,0} \sin(2\pi ft + \varphi)$$

$$V_{d,m} = \frac{1}{T} \int_{t_0-T/2}^{t_0+T/2} V_d(t) dt = \frac{1}{T} \int_{t_0-T/2}^{t_0+T/2} V_{d,0} \sin(2\pi ft + \varphi) dt =$$
$$= \frac{V_{d,0}}{T} \left[ \frac{-\cos(2\pi ft + \varphi)}{2\pi f} \right]_{t_0-T/2}^{t_0+T/2}$$

Attenzione che per brevità si è indicato  $T=T_I$  e  $f=f_d$  ma non necessariamente  $T=1/f$

$$V_{d,m} = \frac{V_{d,0}}{2\pi f T} \left\{ \cos \left[ 2\pi f \left( t_0 - \frac{T}{2} \right) + \varphi \right] - \cos \left[ 2\pi f \left( t_0 + \frac{T}{2} \right) + \varphi \right] \right\}$$

# Integrazione (caso generale) (2/2)

$$V_{d,m} = \frac{V_{d,0}}{2\pi f T} \left\{ \cos \left[ 2\pi f \left( t_0 - \frac{T}{2} \right) + \varphi \right] - \cos \left[ 2\pi f \left( t_0 + \frac{T}{2} \right) + \varphi \right] \right\} =$$

$$= \frac{V_{d,0}}{2\pi f T} \cdot 2 \sin(2\pi f t_0 + \varphi) \sin(2\pi f T / 2) \quad \text{essendo}$$

$$\cos(\alpha + \beta) - \cos(\alpha - \beta) = -2 \sin(\alpha) \sin(\beta)$$

$$= V_{d,0} \frac{\sin(\pi f T)}{\pi f T} \sin(2\pi f t_0 + \varphi)$$

massimizzabile  
con +1 (*worst case*)

$$V_{d,m}(T) = V_{d,0} \frac{\sin(x)}{x} F(t_0, \varphi)$$

il particolare valore di reiezione dipende anche da  $t_0$  e  $\varphi$

dove  $x = \pi f T$  e  $F(t_0, \varphi) = \sin(2\pi f t_0 + \varphi)$  con  $-1 \leq F(t_0, \varphi) \leq +1$

# Integrazione (generale vs particolare)

Se nel caso generale scegliamo  $t_0 = T/2$  e  $\varphi = \pi/2$

allora GENERALE  $\rightarrow$  PARTICOLARE

$$\begin{aligned} V_{d,m}(T) &= \sin(2\pi f t_0 + \varphi) \frac{\sin(\pi f T)}{\pi f T} V_{d,0} = \frac{\sin(\pi f T) \cos(\pi f T)}{\pi f T} V_{d,0} = \\ &= \frac{\sin(2\pi f T)}{2\pi f T} V_{d,0} \quad \text{essendo } \sin(x) \cos(x) = \frac{\sin(2x)}{2} \end{aligned}$$

In ogni caso, potendo lavorare con  $T_I = T = 1/f$  o anche con  $\underline{T_I = m(1/f) = mT_d}$ , con  $m$  intero, si ottiene, idealmente, una **completa eliminazione del disturbo** essendo  $V_{d,m}(T_I = m \cdot 1/f) = 0$

Naturalmente, questo è possibile solo a patto di conoscere bene il valore della frequenza  $f$  del disturbo

# Integrazione (disturbo min e max)

$$V_{d,m}(T) = V_{d,0} \frac{\sin(x)}{x} F(t_0, \varphi) \quad \begin{array}{l} x = \pi f T \\ F(t_0, \varphi) = \sin(2\pi f t_0 + \varphi) \end{array}$$

Mentre  $\sin(x)/x$  dipende dal prodotto ( $fT$ ), variare  $t_0$  e  $\varphi$  vuole dire scegliere una diversa fase per l'onda sinusoidale di disturbo e dunque un particolare valore  $\in [-1, +1]$  per la funzione  $F(t_0, \varphi)$

Scegliendo una fase opportuna per il disturbo (o meglio per la finestra di integrazione) si può sempre ottenere  $F(t_0, \varphi) = \sin(2\pi f t_0 + \varphi) = 0$  e dunque un valore di minimo per il disturbo integrato  $V_{d,m,\min} = 0$ . Invece, senza alcun controllo sulla fase/finestra, nel **caso peggiore**, ossia per  $F(t_0, \varphi) = \sin(2\pi f t_0 + \varphi) = \pm 1$ , il disturbo residuo "massimo" è

$$\left| V_{d,m,\max} \right| = \frac{|\sin(x)|}{x} V_{d,0} \leq \frac{1}{\pi f T} V_{d,0}$$

Attenuazione  $A = \pi f T$  sul disturbo  $V_{d,0}$ :  $A \gg 1$  se  $T \gg 1/f$  o  $f \gg 1/T$

# Integrazione (disturbo efficace)

$$V_{d,m}(T) = V_{d,0} \frac{\sin(x)}{x} F(t_0, \varphi) \quad \begin{array}{l} x = \pi f T \\ F(t_0, \varphi) = \sin(2\pi f t_0 + \varphi) \end{array}$$

Mentre  $\sin(x)/x$  dipende dal prodotto  $(fT)$ , i parametri  $t_0$  e  $\varphi$  possono essere considerati come variabili casuali

Per  $\varphi$  variabile casuale con  $\varphi \in [-\pi, \pi]$

$$\langle F \rangle = 0 \quad \langle F^2 \rangle = 1/2 \rightarrow u(F) = \sqrt{\langle F^2 \rangle} = 1/\sqrt{2}$$

Anche per " $t_0$  casuale" si ricava  $u(F) = 1/\sqrt{2}$

Lavorando a  $f$  e  $T$  fissati e facendo variare arbitrariamente  $\varphi$  e/o  $t_0$ , si ottiene per il **disturbo integrato un "valore efficace"**

$$V_{d,m, \text{eff}} = \sqrt{\langle V_{d,m}^2(T) \rangle} = \frac{1}{\sqrt{2}} \frac{|\sin(x)|}{x} V_{d,0} \cong 0.7 \times V_{d,m, \text{max}}$$

# Integrazione (trasmissione e reiezione)

La trasmissione ( $t$ ) e la reiezione ( $r$ ) del disturbo, in ampiezza, saranno:

$$t = \left| \frac{V_{d,m}}{V_{d,0}} \right| = \left| \frac{\sin(x)}{x} \right| \quad \frac{V_{OUT}}{V_{IN}}$$

$$r = \left| \frac{V_{d,0}}{V_{d,m}} \right| = \left| \frac{x}{\sin(x)} \right| \quad \frac{V_{IN}}{V_{OUT}}$$

$$x = \pi f T = \pi f_d T_I$$

La reiezione cresce (tendenzialmente) al crescere di  $x$  e dunque di  $f_d$  e  $T_I$  e inoltre  $r \rightarrow \infty$  se  $f_d \cdot T_I = m$



# Integrazione (reiezione in potenza)

La **trasmissione in potenza** del disturbo è:

$$T = t^2 = \frac{\sin^2(x)}{x^2}$$

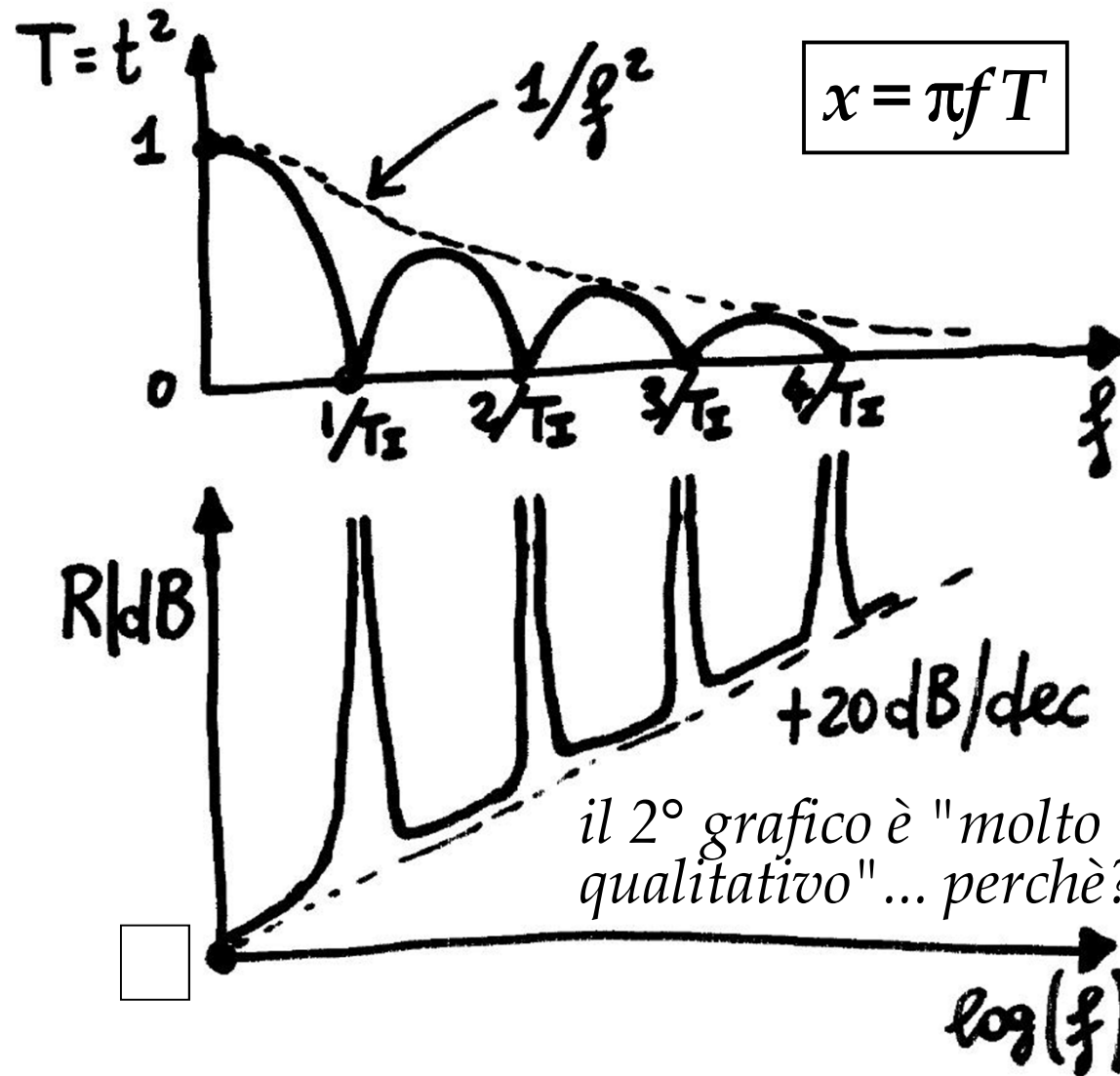
La **reiezione in potenza** al disturbo sarà data da:

$$R = r^2 = \frac{x^2}{\sin^2(x)}$$

che in scala logaritmica diventa:

$$R_{\text{dB}} = 10 \log_{10} R = 20 \log_{10} \left| \frac{x}{\sin(x)} \right|$$

# Andamenti di trasmissione e reiezione



Ovviamente, fissata, i diagrammi restano validi in funzione di  $T=T_1$  variabile per  $f=f_d$

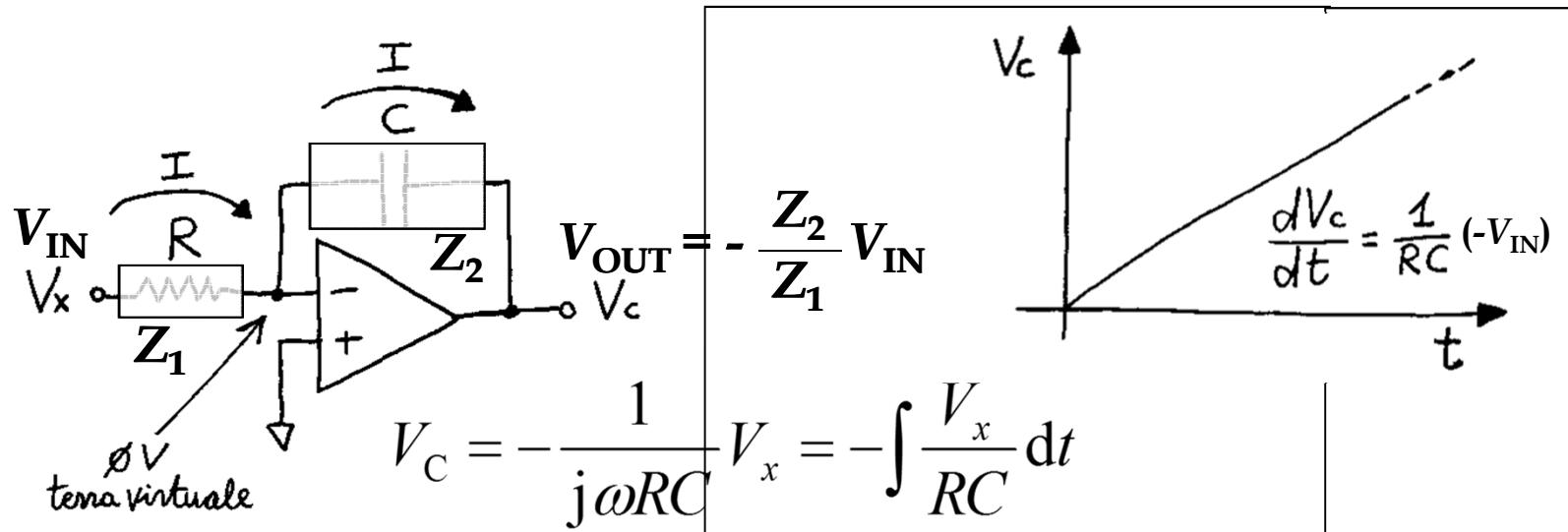
# Circuito integratore

L'impedenza complessa  $Z$  per un generico carico è

$$Z_R = R \text{ per un resistore}$$

$$Z_C = 1/j\omega C \text{ per un condensatore}$$

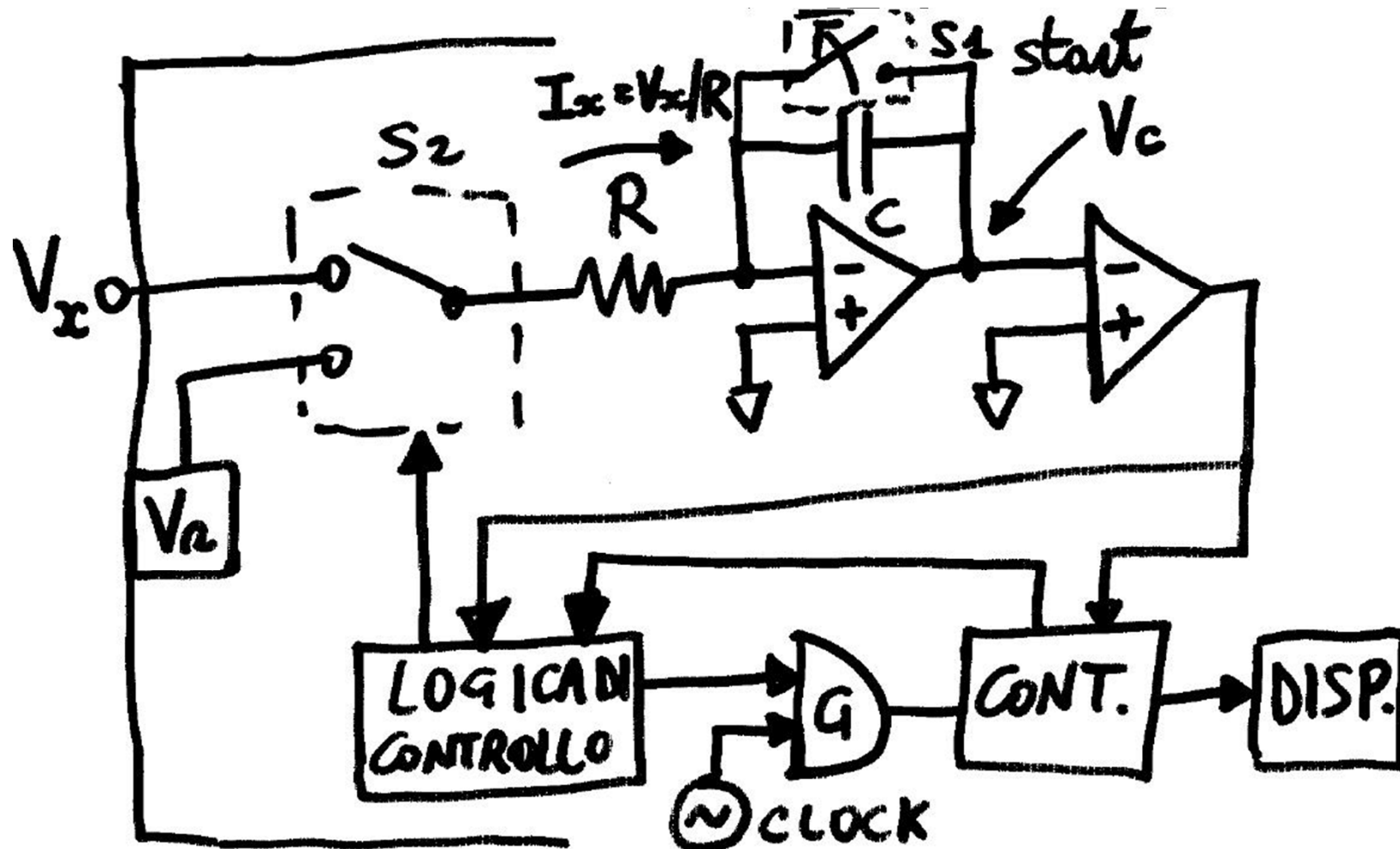
$$Z_L = j\omega L \text{ per un induttore}$$



**$I = V_x/R$  corrente costante** (fissata  $V_x$ ) e dunque il condensatore si carica a corrente costante, con una **tensione  $V_C$  che cresce linearmente nel tempo**

# Voltmetro a doppia rampa (1/5)

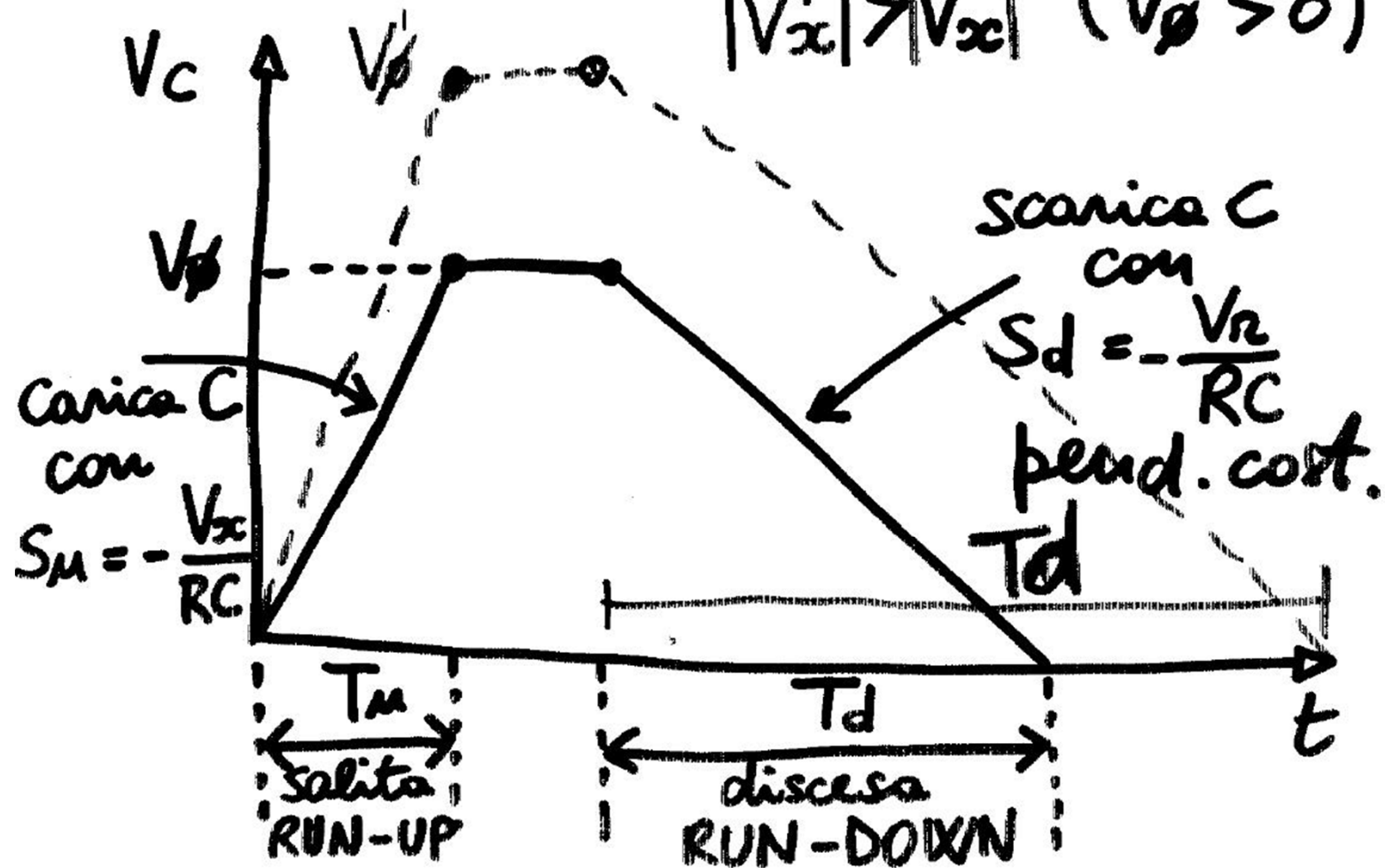
Conversione tensione-tempo e misura di  $\Delta T_G$   
(come nel voltmetro a rampa analogica)



# Voltmetro a doppia rampa (2/5)

Consideriamo  $V_x < 0 \Rightarrow V_r > 0$

$$|V'_x| > |V_x| \quad (V_\theta > 0)$$



# Voltmetro a doppia rampa (3/5)

$$T_u = N_u T_c = \text{cost. è fissato}$$

$$T_{\text{mis}} = T_u + T_d$$

$$V_0 = V_C(t = T_u) = -\frac{V_x T_u}{RC} = \frac{V_r T_d}{RC}$$

$$V_x = -V_r \frac{T_d}{T_u} = \left( -\frac{V_r}{T_u} \right) T_d$$

$$S_{T \rightarrow V} = \left( -\frac{V_r}{T_u} \right) \text{ costante strumentale}$$

$$V_x = -V_r \frac{N_d T_c}{N_u T_c} = \left( -\frac{V_r}{N_u} \right) N_d$$

var. cost. var.

sensibilità

$$V_x = S_{N \rightarrow V} N_d$$

**misuro  $V_x$   
con il numero  
di conteggi  $N_d$**

# Considerazione

Era stato scritto che  $V_m \propto \frac{1}{T_I} \int_0^{T_I} V(t) dt$

In realtà si misura non  $V_m$  ma un  $\Delta T_G = T_d =$  Il voltmetro confronta, con una differenza (metodo di zero), l'integrale di  $V_x$  e l'integrale di  $V_r$  (che vale  $T_d V_r$ )

$$= \frac{V_0}{p} = \frac{V_0}{-V_r / (RC)} = \frac{-\frac{1}{RC} \int_0^{T_I=T_u} V_x(t) dt}{-V_r / (RC)} = \frac{1}{V_r} \int_0^{T_I=T_u} V_x(t) dt$$

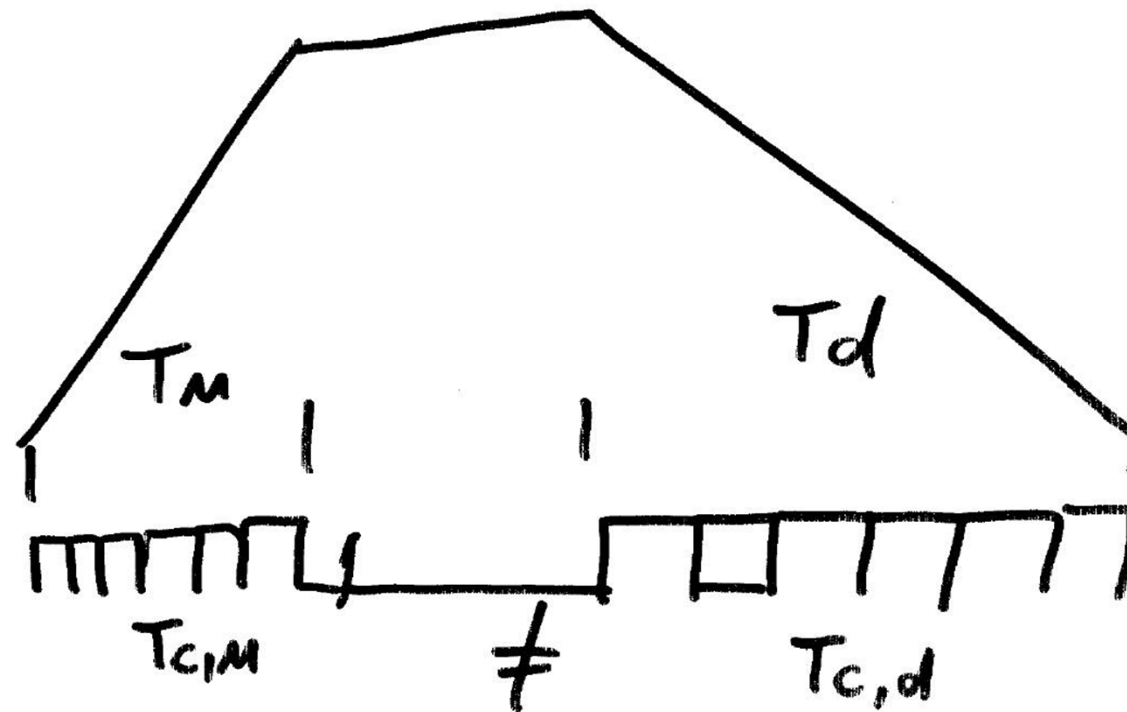
Ed è vero che il tempo misurato  $T_d = \Delta T_G \propto \int_0^{T_I=T_u} V_x(t) dt$  non si ha però proporzionalità con  $1/T_I$

In salita, sia il segnale  $V_x$  che il disturbo  $V_d$  vengono integrati per un tempo  $T_I$  per poi ricavare, in maniera proporzionale all'integrale dei due, la tensione misurata

# Voltmetro a doppia rampa (4/5)

La misura è teoricamente svincolata dai valori di  $R$  e  $C$  e dagli altri parametri strumentali (anche da  $f_c$  e  $T_c$ ) che "se" pesano allo stesso modo su rampa di salita e di discesa

Naturalmente l'INC di  $V_r$  si trasferisce 1:1 sull'INC di  $V_x$



Pb. Instabilità di frequenza del *clock* in  $T_{mis}$  (con  $T_{mis} \approx 1$  s)



# Voltmetro a doppia rampa (5/5)

Come nel caso del voltmetro a rampa analogica, essendo la misura effettuata per conteggio, ci sarà sempre un errore e un'incertezza di quantizzazione

$$\text{Incerteza} = 1 \text{ conteggio} / \sqrt{12} \quad (\sigma_{\text{PDF-unif.}})$$

L'INC di quantizzazione si può vedere sulla misura di  $T_d$ , con risoluzione  $\Delta T_d = T_c$ , o anche sulla misura di  $N_d$ , con risoluzione  $\Delta N_d = 1$

$$u_q(V_x) = \frac{\Delta V}{\sqrt{12}} = -V_r \frac{1}{T_u} \cdot \frac{T_c}{\sqrt{12}} = \left( -\frac{V_r}{N_u} \right) \cdot \frac{1}{\sqrt{12}}$$

$S_{N \rightarrow V} = V_x / N_d$  ed e.g.  $S_{N \rightarrow V} = (\Delta) V_{x,\max} / (\Delta) N_{d,\max}$

$S_{N \rightarrow V} = \Delta V_{x,\min} / \Delta N_{d,\min} = \Delta V_{x,\min} / \Delta N_{d,\min} = \Delta V / 1$

e dunque sensibilità (e ris. e  $\text{INC}_q$ ) dipendono da:  
“portata del voltmetro” e “capacità del contatore”

# Considerazione

Naturalmente l'INC di  $V_r$  si trasferisce 1:1 sull'INC di  $V_x$

Da  $V_x = -V_r N_d / N_u$ , essendo  $u_r(N_u) = 0$  si ha semplicemente

$$u_r^2(V_x) = u_r^2(V_r) + u_r^2(N_d)$$

$$u_r(N_d) = \frac{1 / \sqrt{12}}{N_d} \cong \frac{0.3}{N_d} \propto N_d^{-1}$$

LIMITE ULTIMO DI  
INC. DELLA MISURA

Per  $N_d \gg 1/u_r(V_r)$  si ha  $u_r(N_d) \ll u_r(V_r)$  e  $u_r(V_x) \cong u_r(V_r)$

Poiché il valore limite per  $u_r(V_r)$  è  $\approx 2 \times 10^{-7}$  se ne deduce che il migliore DVM può avere  $\sim 6^{1/2}$  cifre (significative):

$N_{\max} \approx 5 \times 10^6$  ( $n = \log_2 N_{\max} \approx 22$  bit ... equivalenti!)

# Voltmetro a doppia rampa (esempio )

Misura di tensione a 16 bit in presenza di disturbo a  $f_{\text{dis}} = 50 \text{ Hz}$

$T_I = 100 \text{ ms}$  con QUARZO a  $f_c = 1 \text{ MHz}$

[[velocità di lettura  $f_{\text{mis}} = ?$  ; cifre decimali  $M_{\text{contatore}} = ?$ ]]

$$T_{I,\text{min}} = \frac{1}{f_{\text{dis}}} = 20 \text{ ms} \leq T_{\text{mis}} \text{ o in genere } T_I = m T_{\text{dis}} = m \frac{1}{f_{\text{dis}}}$$

qui  $T_I = 5 T_{\text{dis}} = 100 \text{ ms} \Rightarrow N_u = T_I / T_c = T_I f_c = 10^5$  (5 cifre di conteggio)

$n = 16 \text{ bit} \Rightarrow N = N_{d,\text{max}} = 2^{16} = 65\,536$  livelli (4½ cifre) [*misura unipolare*]

$\Rightarrow T_{d,\text{max}} = N_{d,\text{max}} T_c = 65\,536 \mu\text{s} \cong 65 \text{ ms}$  ((  $\Rightarrow n_{\text{contatore}} \neq n_{\text{ADC}}$  ))

$\Rightarrow T_{\text{mis,max}} = T_I + T_{d,\text{max}} \cong 165 \text{ ms}$  e quindi  $f_{\text{mis}} = 1 / T_{\text{mis,max}} \cong 6 \text{ Hz}$

$M_{\text{contatore}} = \log_{10}(\max\{N_u, N_d\}) = \log_{10}(N_u) = 5$  cifre [*6 cifre se bipolare*]

Se  $V_x = 1 \text{ V}$  e  $D = 80 \text{ V} \Rightarrow \Delta V = ?$  e  $u_r(V) = ?$

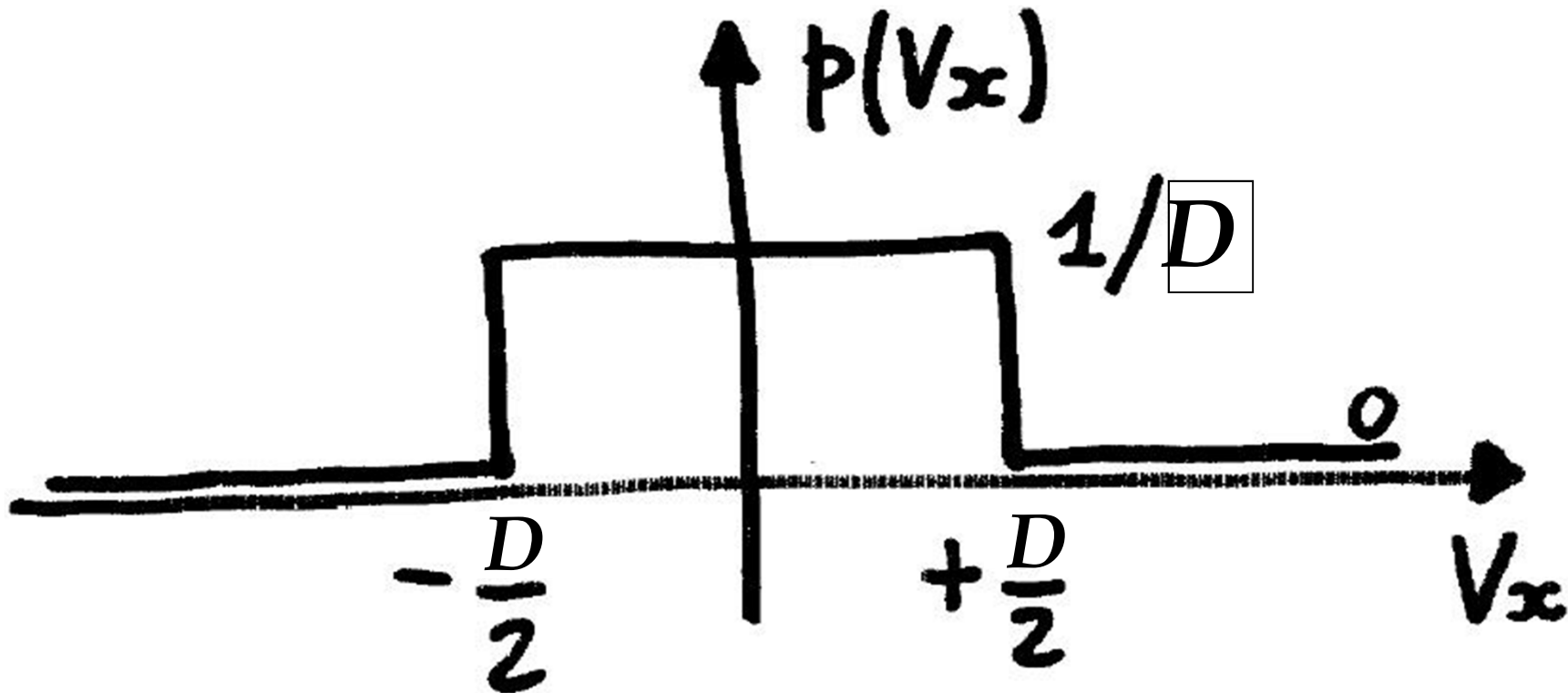
$\Delta V = 80 \text{ V} / 65536 \cong 1.2 \text{ mV}$

$u(V) = \Delta V / (12)^{0.5} \cong 0.35 \text{ mV}$

$u_r(V) = u(V) / V_x \cong 3.5 \times 10^{-4}$

# Bit equivalenti (1/7)

segnale  $s(t) = V_x \in [-D/2, +D/2]$



La dinamica di variazione  
del segnale è  $D = \pm D/2 \Rightarrow \sigma_s^2 = \frac{D^2}{12}$

# Bit equivalenti (2/7)

Disponendo di un convertitore/voltmetro che quantizza il segnale  $s(t)$  su  $n$  bit, si avrà un PASSO DI QUANTIZZAZIONE  $Q=D/2^n$

Se  $D$  è la dinamica del segnale e anche del voltmetro, si ha una varianza ("incertezza di quantizzazione")

$$\sigma_q^2 = \frac{Q^2}{12} = \frac{1}{12} \left( \frac{D}{2^n} \right)^2 = \frac{\sigma_s^2}{2^{2n}}$$

$$\Rightarrow \frac{\sigma_s^2}{\sigma_q^2} = \text{costante} = 2^{2n} = \frac{S}{N_q}$$

per un quantizzatore ideale  
è possibile ricavare  $n$  (bit)  
dal rapporto  $S/N$  (Signal/Noise)

# Bit equivalenti (3/7)

In un convertitore ideale

$$n = \frac{1}{2} \log_2 \left( \frac{\sigma_s^2}{\sigma_q^2} \right)$$

$$S = \sigma_s^2$$

$$N_q = \sigma_q^2$$

$$\rightarrow n = \frac{1}{2} \log_2 \left( \frac{S}{N_q} \right) \quad \text{caso "ideale"}$$

In un convertitore reale

$$N_c = N_q + \overbrace{N_{A/D} + N_{ext}}^{\text{rumore aggiunto}} > N_q$$
$$\sigma_c^2 = \underbrace{\sigma_q^2}_{\text{convertitore reale}} + \underbrace{\sigma_{n,A/D}^2}_{\text{rumore}} + \underbrace{\sigma_{n,ext}^2}_{\text{esterno}} > \sigma_q^2$$

# Bit equivalenti (4/7)

Si definisce il **numero di bit equivalenti** come

$$n_e \equiv \frac{1}{2} \log_2 \left( \frac{\sigma_s^2}{\sigma_c^2} \right) < n \quad \rightarrow \quad \boxed{n_e = \frac{1}{2} \log_2 \left( \frac{S}{N_c} \right) \text{ caso reale}}$$

↑ rumore complessivo del convertitore  
(quantizzazione + rumore aggiunto)

$$\begin{aligned} n_e &= \frac{1}{2} \log_2 \left( \frac{\sigma_s^2}{\sigma_q^2} \frac{\sigma_q^2}{\sigma_c^2} \right) = \frac{1}{2} \log_2 \left( \frac{\sigma_s^2}{\sigma_q^2} \right) + \frac{1}{2} \log_2 \left( \frac{\sigma_q^2}{\sigma_c^2} \right) = \\ &= n - \frac{1}{2} \log_2 \left( \frac{\sigma_c^2}{\sigma_q^2} \right) = n - \frac{1}{2} \log_2 \left( 1 + \frac{\text{rumore aggiunto}}{\sigma_q^2} \right) \end{aligned}$$

# Bit equivalenti (5/7)

$$\frac{N = \sigma_n^2 \text{ rum. aggiunto}}{\sigma_q^2} = 2^{2n} \frac{N}{S} \quad \text{essendo } \sigma_q^2 = \frac{\sigma_s^2}{2^{2n}}$$

ci domandiamo se  $(\sigma_n^2 / \sigma_q^2) = 2^{2n} (N/S)$  sia  $\ll 1$  o  $\gg 1$  ...

Esistono due condizioni limite per

“alto”  $\frac{S}{N} \gg 2^{2n}$

$$n_e \cong n$$

$$n - \frac{1}{2} \log_2 \left( 1 + \frac{\sigma_{n,A/D}^2 + \sigma_{n,ext}^2}{\sigma_q^2} \right)$$

“basso”  $\frac{S}{N} \ll 2^{2n}$

$$n_e \cong n - \frac{1}{2} \log_2(2^{2n}) - \frac{1}{2} \log_2 \left( \frac{\sigma_n^2}{\sigma_s^2} \right) =$$

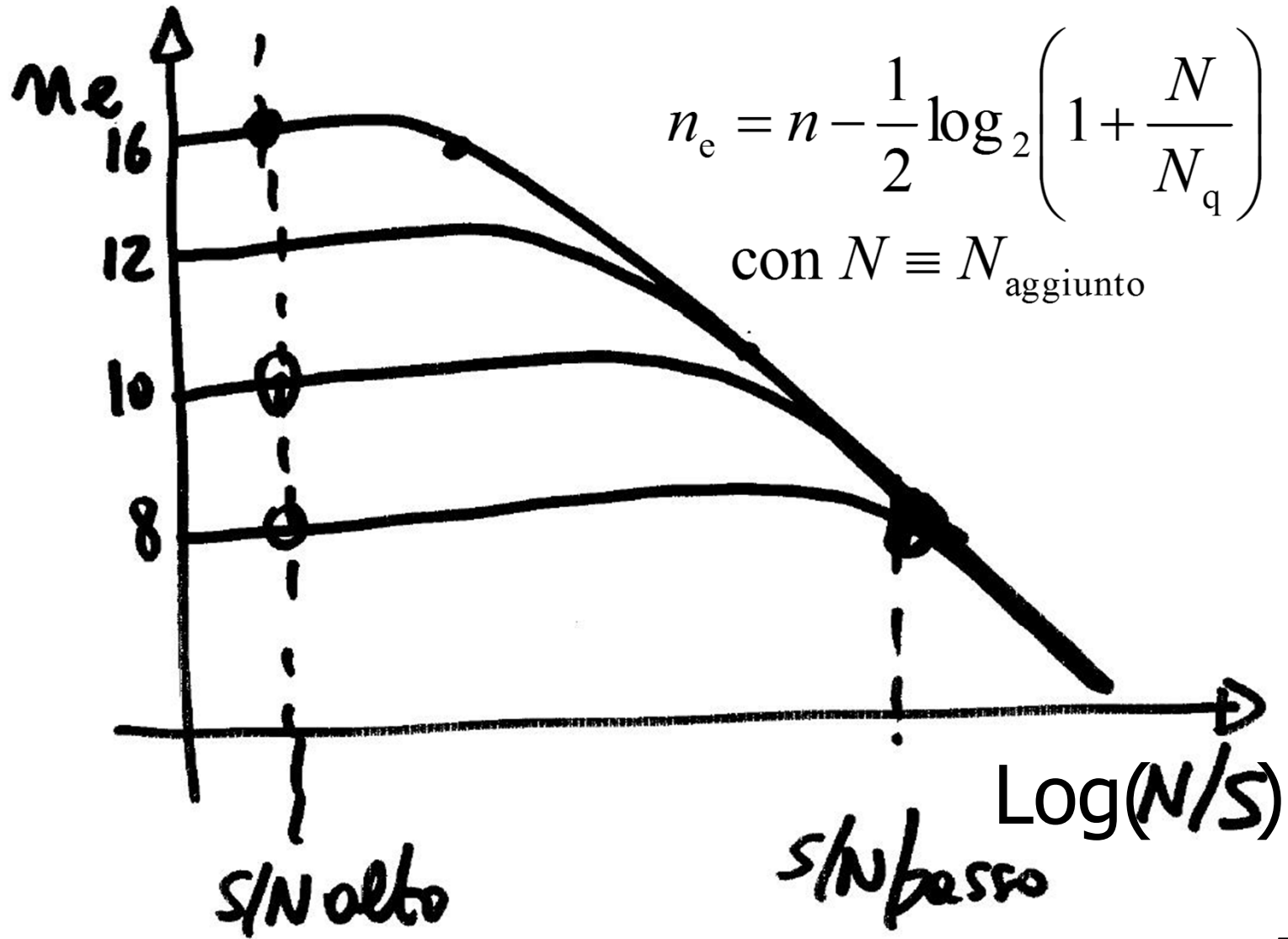
il numero di bit dipende solo dal rapporto segnale/rumore (S/N) (e non da  $n$  originario)

$$= \frac{1}{2} \log_2 \left( \frac{\sigma_s^2}{\sigma_n^2} \right) = \frac{1}{2} \log_2(S/N)$$

Si perde 1 bit per ogni calo di S/N di un fattore 4 (-6 dB)



# Bit equivalenti (6/7)



# Bit equivalenti (7/7)

Perdendo un fattore  $4 = 6$  dB in  $S/N$  si perde 1 bit  
Per ogni fattore  $2 = 3$  dB, sempre perso in  $S/N$ ,  
si perde invece  $1/2$  bit...

Se anziché perdere in  $S/N$  si guadagna in  $S/N$   
( $S/N$  aumenta), allora si guadagnano gli stessi  
incrementi in bit equivalenti ( $+1/2$  bit ogni  $\times 2$  in  $S/N$ )

Esercizio: in zona di  $S/N$  "basso", si passa da  $(S/N)_1$  a  $(S/N)_2$   
perdendo 30 dB. Come diminuiscono i bit equivalenti?

$$\text{si ha } \frac{(S/N)_2}{(S/N)_1} = -30 \text{ dB} = \frac{1}{1000} \text{ con}$$
$$n_{e,1} = \frac{1}{2} \log_2 \left( \frac{S}{N} \right)_1 \qquad n_{e,2} = \frac{1}{2} \log_2 \left( \frac{S}{N} \right)_2$$
$$n_{e,2} = n_{e,1} + \frac{1}{2} \log_2 \frac{(S/N)_2}{(S/N)_1} \cong n_{e,1} - \frac{10}{2} = n_{e,1} - 5 \text{ bit}$$

infatti  $1000 \approx 4^5 = 2^{10}$   
e si perde 1 bit ogni fattore 4 78/80

# Digital Multi-Meter (DMM)



Strumento di misura per:  
tensione e corrente (DC e AC)  
resistenza, capacità,  
prova-transistor o diodi,  
temperatura, ...

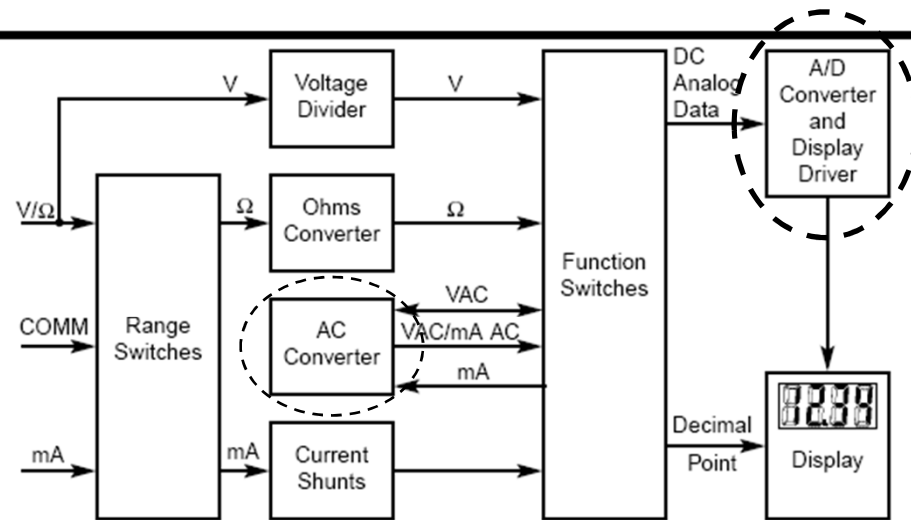


Figure 1 Simplified Block Diagram

# Misure di $V$ , $I$ , $R$ e *display*

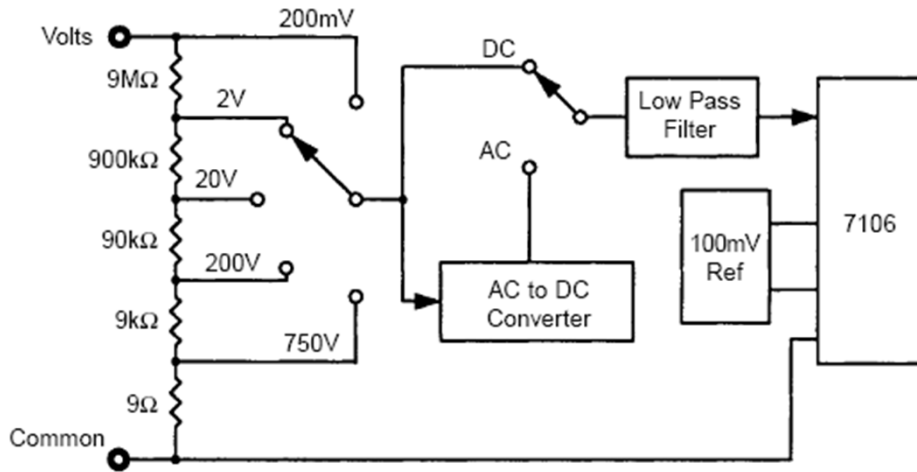


Figure 3 Simplified Voltage Measurement Diagram

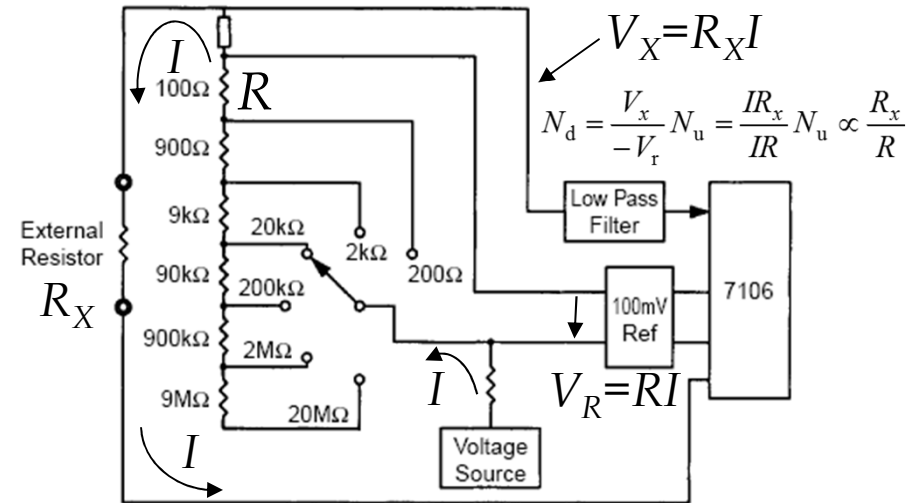


Figure 5 Simplified Resistance Measurement Diagram

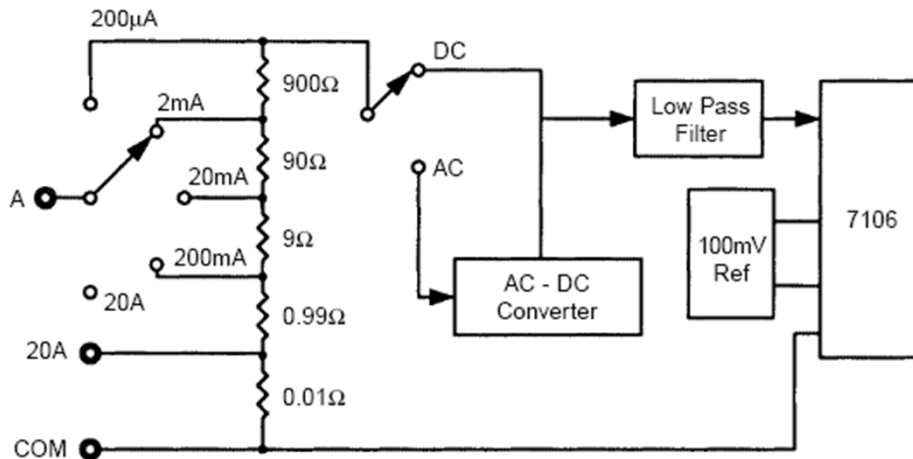
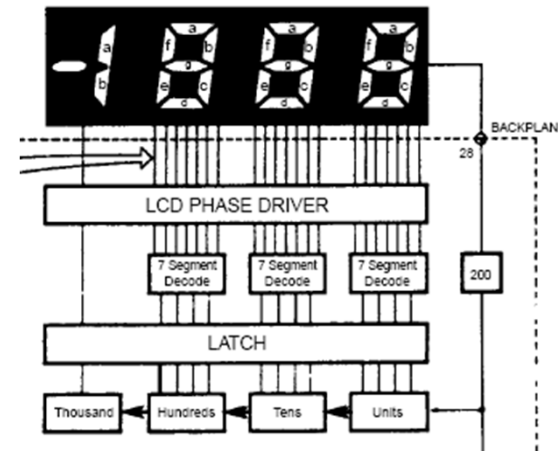


Figure 4 Simplified Current Measurement Diagram

visualizzatore  
(a 3<sup>1</sup>/<sub>2</sub> cifre)

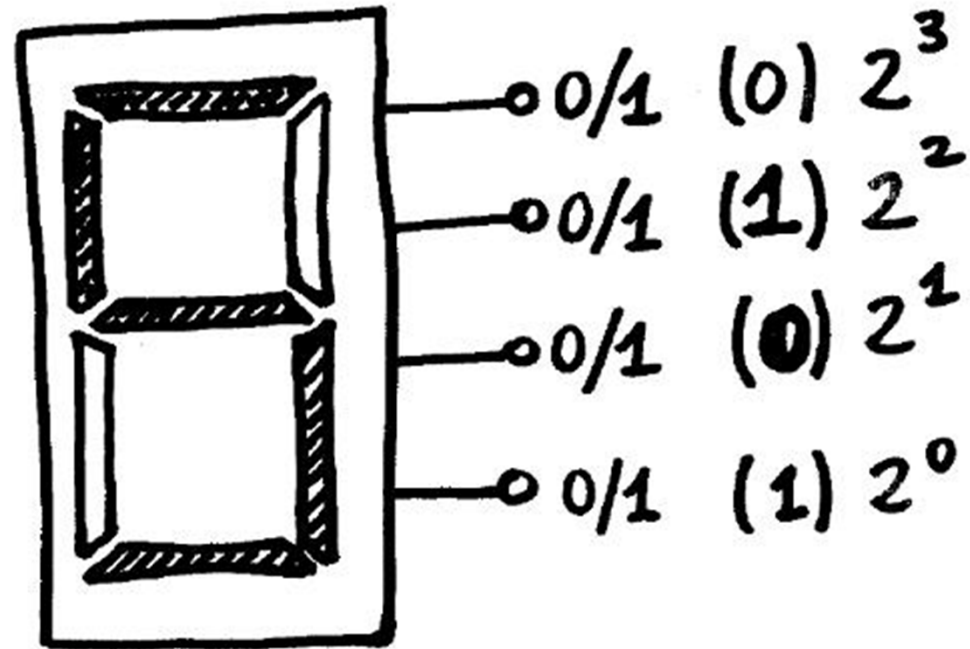


# Uscita digitale e display a 7 segmenti

*DISPLAY* a 7 segmenti  
(per la singola cifra decimale)

Uscita digitale  
di valore "5"

Comando del display  
con codifica BCD  
(*Binary Coded Decimal*)  
a 4 linee



Ogni uscita quantizzata avrà una **incertezza di quantizzazione**  
(qui pari al valore dell'ultima cifra diviso per radice di 12):

in generale  $u_q(V) = \Delta V / \sqrt{12}$